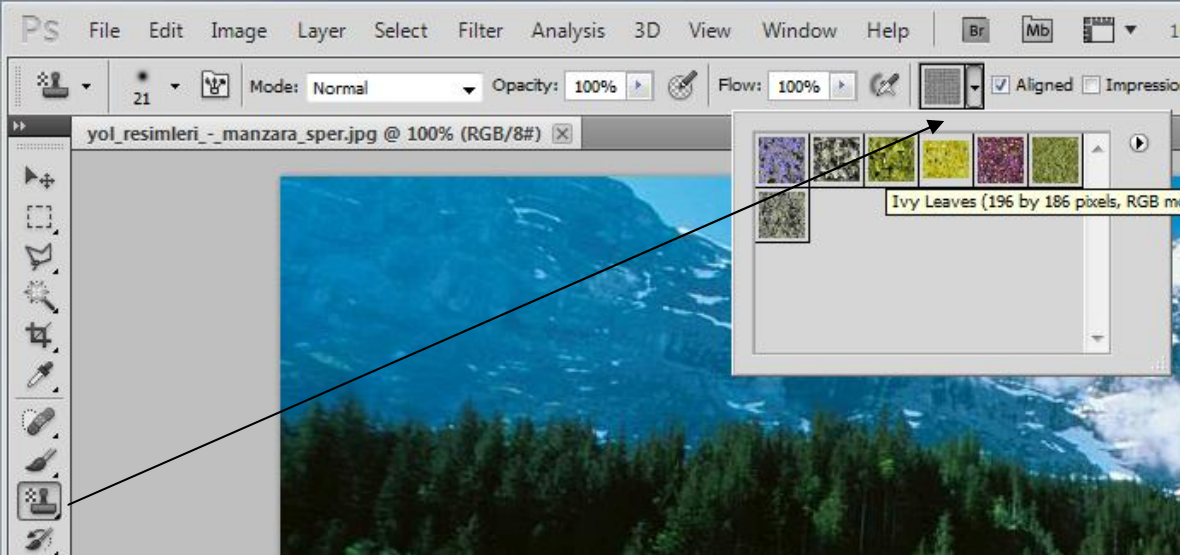


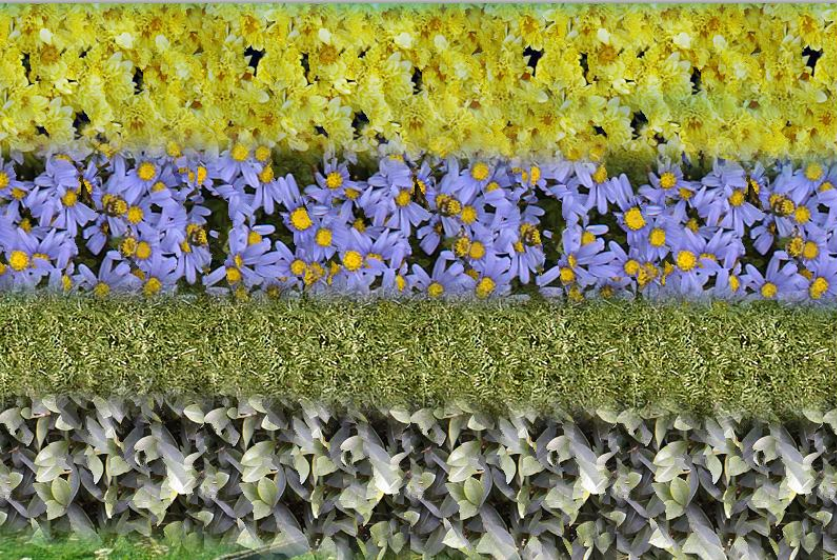


Clone Stamp Tool: Örnek alınan yeri kopyalamak için kullanılır. Araç seçildikten sonra alt tuşuna basılarak örnek alınacak yere fare ile tıklanır. Daha sonra da alınan örnek nereye aktarılmak isteniyorsa orada fare ile boyama işlemi yapılır.

Size-Hardness ayarları yapılabilmektedir.

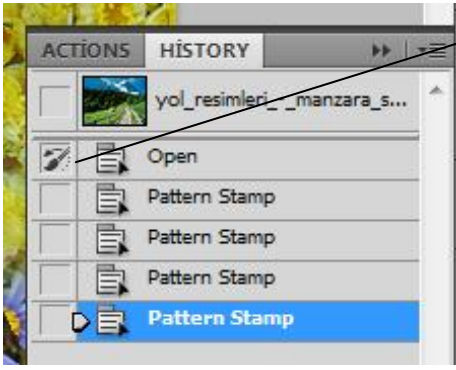


Altında Pattern stamp tool bulunmaktadır. Pattern seçilerek pattern ile boyama yapılabilir.

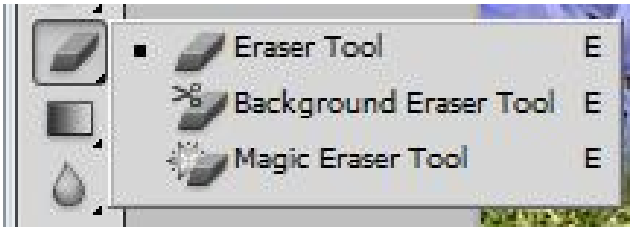


İnternette hazır patternler bulunmaktadır. Load pattern seçeneğiyle patternler photoshopa yüklenebilmektedir.

Art history brush tool: İstenilen bölgeleri önceki bir zamana geri çevirmek için kullanılır. Window-History tıklanılarak history(geçmiş) penceresi görünür hale getirilir.



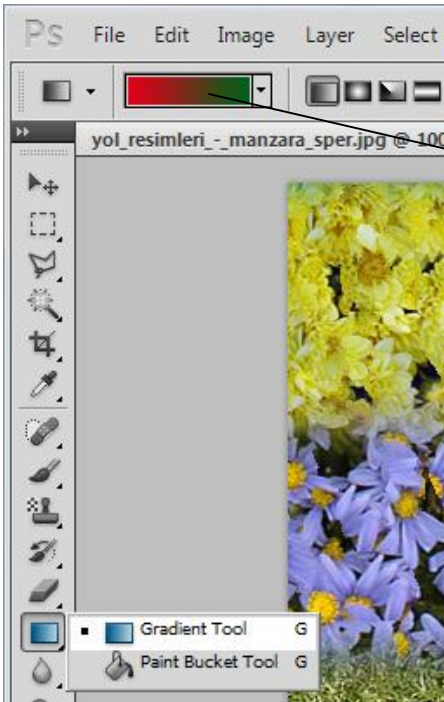
İstenilen zaman bu şekilde seçilir ve art history brush tool ile önceki duruma çevirmek istenilen bölüm boyanır.



Eraser tool: Silgi aracı. Fare ile silme işlemi yapılabilir. Size-Hardness özellikleri bulunmaktadır.

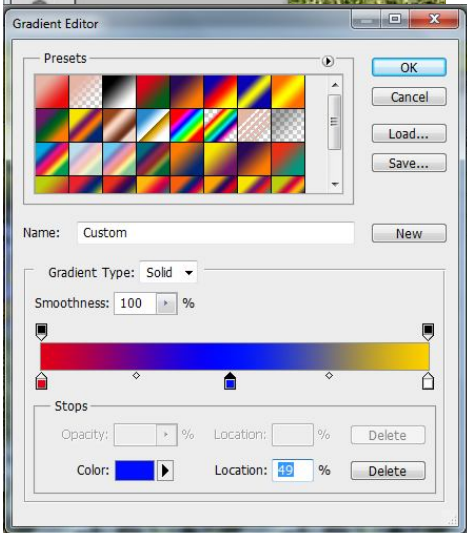
Background Eraser Tool: Silinen bölgeyi transparan hale çevirir. Arkaplanı da silmektedir.

Magic Eraser Tool: Benzer renkteki bölgeleri tıklayarak silmek için kullanılır. Tolerans ayarı vardır.



Gradient Tool : Renk geçişleri oluşturmaya yarayan araçtır. Varsayılan olarak araç çubuğundaki seçili olan foreground ve background renkleri arasında geçişi sağlar. Renkler gradient editörden ayarlanabilmektedir.

Gradient editöre girmek için okla gösterilen bölüme tıklanmalıdır.

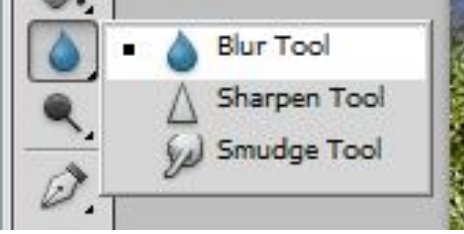


Altteki duraklar renk seçmek için kullanılır. Yeni durak eklenebilmektedir.

Üstteki duraklar transparan hale getirmek için kullanılmaktadır. Yeni duraklar eklenebilir...



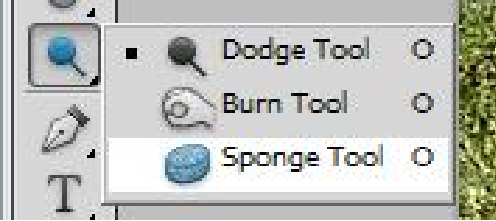
Paint bucket tool: Tıklanan bölge foreground rengine boyanır. Tolerans özelliği vardır.



Blur tool: Bulanıklaştırma aracı. Boyanan bölge bulanıklaşır.

Sharpen tool: Keskinleştirme aracı. Renkler arasındaki geçişi netleştirir.

Smudge tool: Bulaştırma aracı. Pixelleri birbirine bulaştırır.

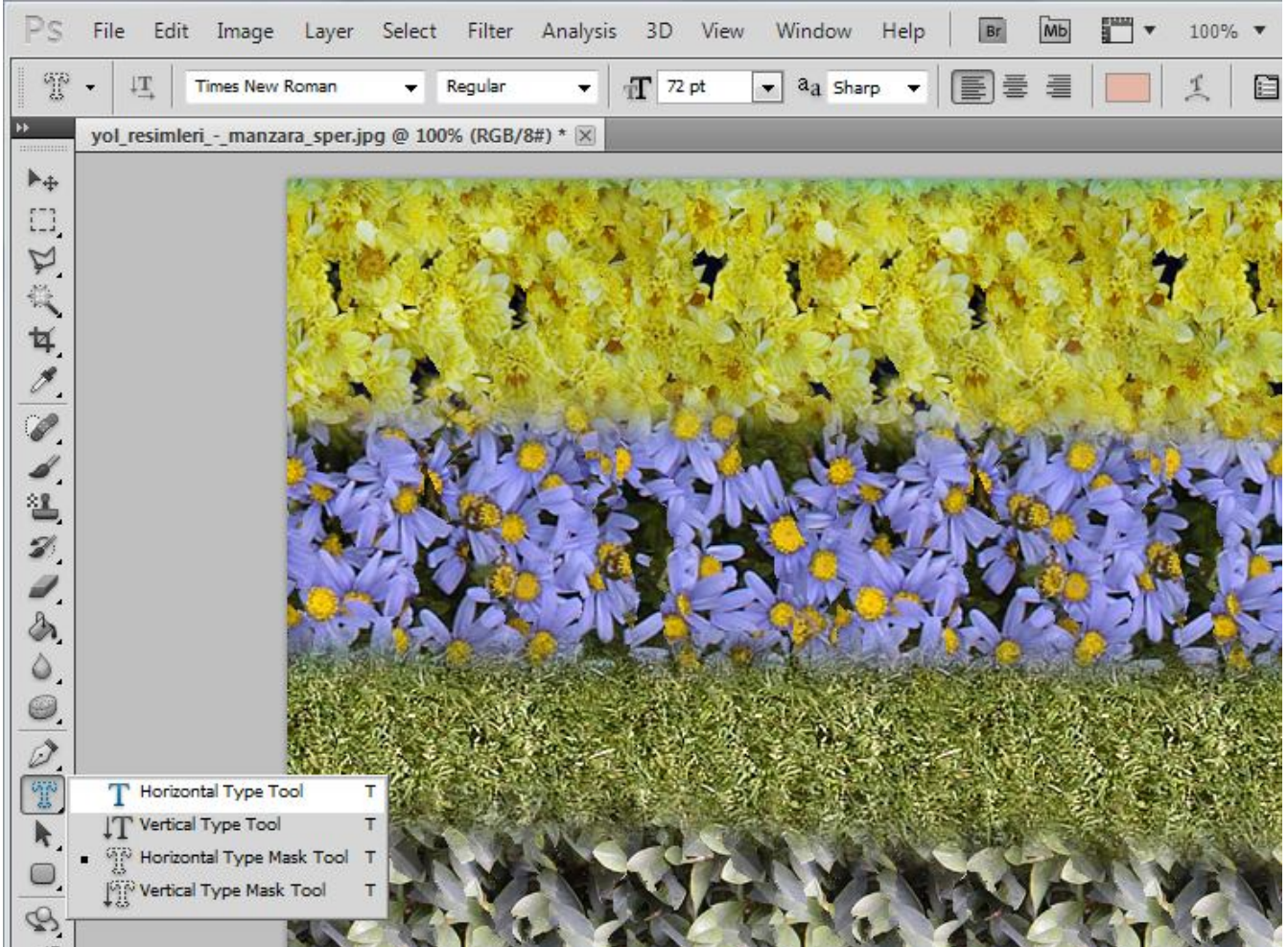


Dodge Tool: Renkleri açmak, parlatmak için kullanılır. İstenilen bölge rengi açılabilir. Yüzü parlatma, dişleri beyazlatma vs. yapabilirsiniz.

Burn tool: Yakma aracı

Sponge Tool: Renkleri soluklaştırır. İnsan yüzü üzerinde bu araçları deneyip

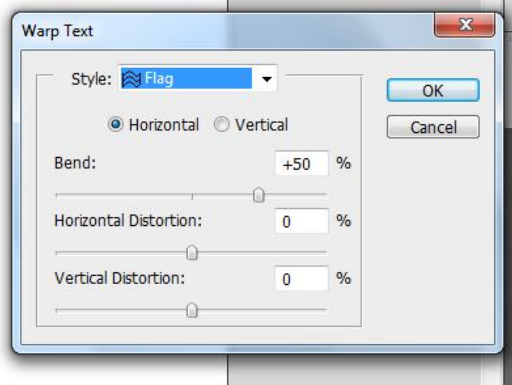
sonuçlarına bakabilirsiniz.



Type Tool: Yazı araçlarıdır. Mask Tool ile yazının yazılacağı bölüm seçili hale getirilebilir. Üstteki bölümlerden yazı tipleri, boyut, renk özellikleri vs. değiştirilebilir.

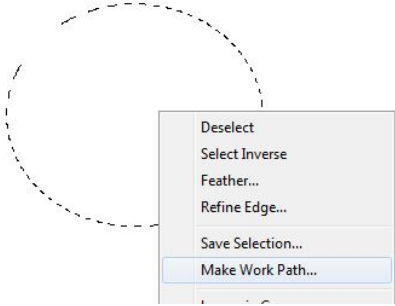
Warp Text: Yazı eğik hallere getirilebilir. Örneğin:

Bostancı Halk Eğitim

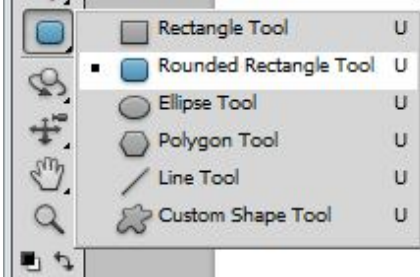


Seçili olan bölge üzerinde yazı yazmak:

Seçili olan bölge sağ tıklanılarak Make Work Path tıklanır. Daire Work Path'e çevrildikten sonra Type Tool aracı ile fare işaretçisi daire üzerine getirilir. İmlecin altında yay çıktığı zaman tıklanır ve yazı yazılır.

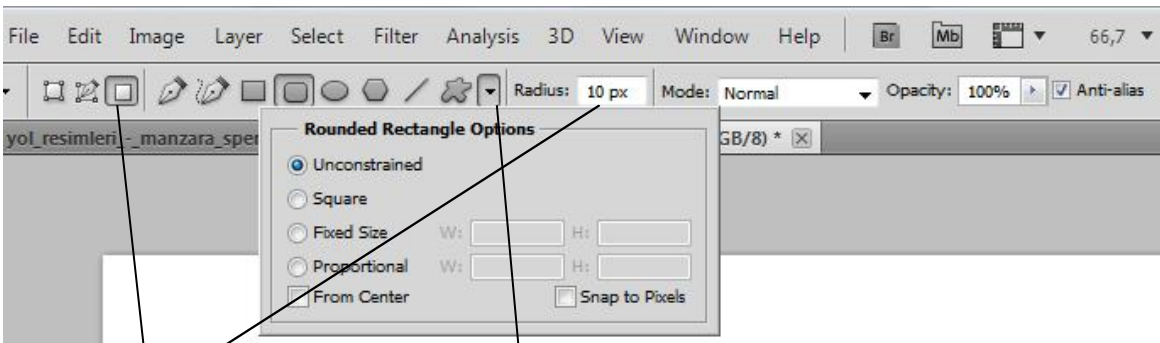


Vektörel çizimler yapılarak çizimler üzerinde de yazı yazabilmek mümkündür.



Yandaki araçlarla Dikdörtgen çizimi, Köşeleri yuvarlatılmış dikdörtgen çizim, elips çizimi, köşegen çizimi, çizgi çizimi, özel şekil çizimi yapılabilmektedir.

Foreground renkli çizimler yapılmaktadır.



Özellikleri: Pixel tabanlı çizim için kullanılır. Menüye tıklanarak açılan menüden orantılı orantısız, sabit oranlı, sabit boyutlu, merkezden çizimler yapılabilmektedir.

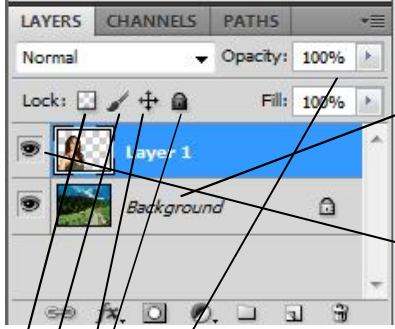
Köşeleri yuvarlatılmış dikdörtgenin köşesinin ne kadar yuvarlatılacağı ayarlanır.



Hand tool: Space tuşuna basıldığında da seçilen araçtır. Resmi yakınlaştırdığınızda resim üzerinde gezinmek için kullanılabilir. Zoom tool: Büyüteç aracıdır.

→ Renkleri siyah ve beyaza çevirir(1). Renkleri yer değiştirir(2)

Foreground ve background renkleri...



Katmanlar: Aynı resim üzerinde birbirinden etkilenmeyen, birbirleriyle bizim istediğimiz ölçüde etkileşebilen resimler bölümleridir.

Background katmanıdır. Çift tıklanıp açılan menüden ok tıklanılarak normal katmana dönüştürülebilir.

Katmanların isimlerine çift tıklayarak katman isimleri değiştirilebilir.

Katmandaki resimler görünmez/görünür hale getirilir.

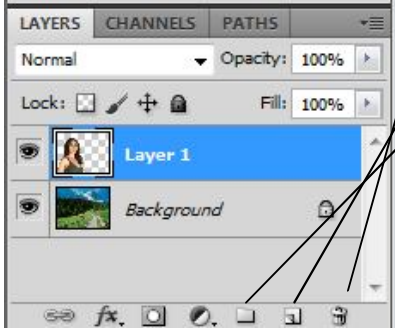
Transpörent kilidi: Transpöran bölümler kitlenir, transpöran bölümler üzerinde işlem yapılamaz.

Pixel kilidi: Pixeller kilitlenir, taşıma işlemi yapılabilir.

Taşıma kilidi: Taşıma işlemi yapılamaz.

Tüm kilitler aktif hale getirilir. Katman üzerinde işlem yapılamaz.

Seçili katmanın şeffaflık özelliği...



Katmanı siler.

Yeni katman oluşturur.

Yeni katman grubu oluşturur.

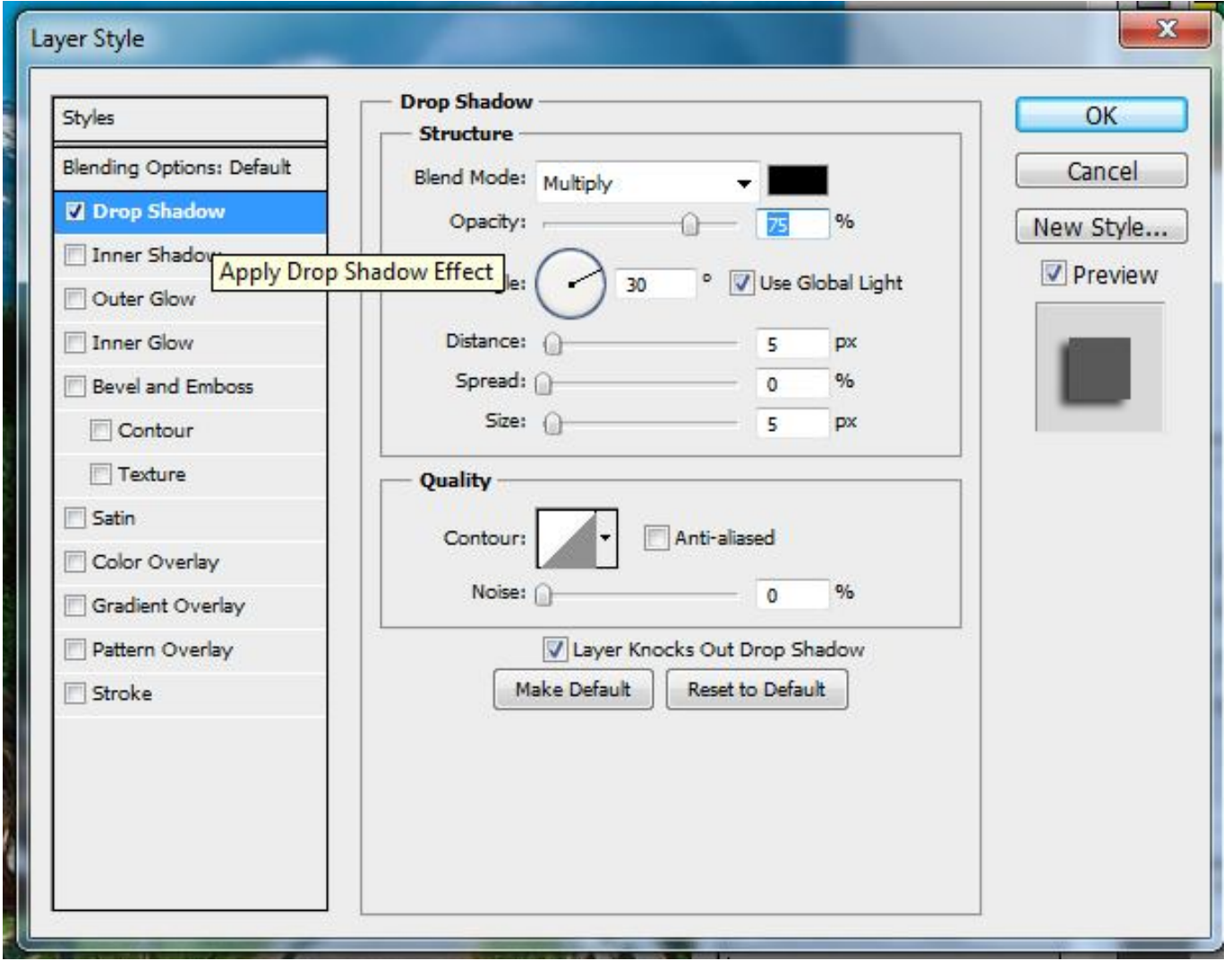
Üstte olan katmanlar alttaki katmanların üzerinde gözükür. Fare ile sürükleyerek katmanlar yer değiştirebilir.

Katmanın kopyasını oluşturmak: Bir katmanın kopyasını oluşturmak için katmana sağ tıklanır ve duplicate layer tıklanır.

Katmanları birleştirmek: Ctrl shift tuşları ile birden fazla katman seçilir ve sağ tıklanarak açılan menüden merge layers tıklanır.

Tüm katmanları birleştirmek: Katmanlar üzerinde sağ tıklanır ve flatten image tıklanır.

Blending options ayarları: Katman üzerindeki resme çeşitli efektler kazandırılabilir. Katmana sağ tıklanır ve blending options tıklanır.



Soldaki kutulara tıklanarak kutu özelliği aktif hale getirilebilir. Style ismine tıklanarak style ayarlarına ulaşılabilir.

The image shows the Photoshop Layer Style dialog box with several effects checked. Red arrows point from Turkish text labels to the corresponding checkboxes in the dialog. The labels are:

- Layerin Dış Görünümüne Gölge Olur (Drop Shadow)
- Layerin İç Görünümüne Gölge Olur (Inner Shadow)
- Layer de Dışarıya Vurulan İşiktir (Outer Glow)
- Layer de İç Aydınlatma Aracıdır. (Inner Glow)
- Layerde Tabaka Efektini (3D Efektini)Yapabilmenizi Sağlar (Bevel and Emboss)
- Layer içinde aydınlatma ve Gölge Yapar (Satin)
- Layerin Rengini Değiştirir. (Color Overlay)
- Layerin İçine Birden fazla Renk işlemeye yarar (Gradient Overlay)
- Layerinizin İçine veya Kendisine Resim Eklemenizi Sağlar (Pattern Overlay)
- Layerinizin Dış Tabakasına Renk Verir (Stroke)

The second screenshot shows the Drop Shadow settings in detail with blue arrows pointing to specific options:

- Drop Shadow Structure:** Blend Mode: Multiply (labeled "Gölgenizin Gerçeklik Modu"), Opacity: 75 (labeled "Görünüm Yüzdesi").
- Drop Shadow Quality:** Contour: [Contour] (labeled "Gölge Yönü"), Anti-aliased: [checked] (labeled "Gölgenin Bulanıklık Etkisi").
- Distance:** 5 px (labeled "Gölgenin Ulaşım Alanı").
- Spread:** 0 % (labeled "Gölgenin Netlik Ayarı").
- Size:** 5 px (labeled "Gölgenin Bulanıklık Etkisi").
- Quality:** Contour: [Contour] (labeled "Çesitli Ayarlar Kayıtlıdır. Layer Knocks Out Drop Shadow").
- Preview:** [checked] (labeled "Uygulamaları Gösterir").

**Layer Style**

Styles

Blending Options: Default

- Drop Shadow
- Inner Shadow
- Outer Glow**
- Inner Glow
- Bevel and Emboss
  - Contour
  - Texture
- Satin
- Color Overlay
- Gradient Overlay
- Pattern Overlay
- Stroke

**Outer Glow**

**Structure**

Blend Mode: Screen *Efektin Görünüm Yüzdesi*

Opacity: 75 %

Noise: 0 % *İşin Parlama Yüzdesi*

**Elements**

Technique: Softer *Aydınlatmanın Cesitli Durumları*

Spread: 0 %

Size: 5 px

**Quality**

Contour:  Anti-aliased

Range: 50 % *İşin Parlama Yüzdesi*

Jitter: 0 %

OK

Cancel

New Style...

Preview

FORUMTR

Bos Birakilan Yerler Daha Önce açıklanmıştır.

**Layer Style**

Styles

Blending Options: Default

- Drop Shadow
- Inner Shadow
- Outer Glow
- Inner Glow
- Bevel and Emboss**
  - Contour
  - Texture
- Satin
- Color Overlay
- Gradient Overlay
- Pattern Overlay
- Stroke

**Bevel and Emboss**

**Structure**

Style: Inner Bevel *Efektin Hangi Kısma Uygulanacağını Anlatır..*

Technique: Smooth *Efektin Hangi Kesimlere Uygulanacağını Belirler.*

Depth: 100 %

Direction:  Up  Down

Size: 5 px

Soften: 0 px *Efektin Yumusatılmasını (Plastikleştirme) Sağlar...*

**Shading**

Angle: 120 °

Use Global Light

Altitude: 30 °

Gloss Contour:  Anti-aliased

Highlight Mode: Screen

Opacity: 75 % *Layer de Büyük Bir Bölümü Oluşturan Efektin Yüzdesi*

Shadow Mode: Multiply

Opacity: 75 % *Layerdeki Gölgenin Efektini.*

OK

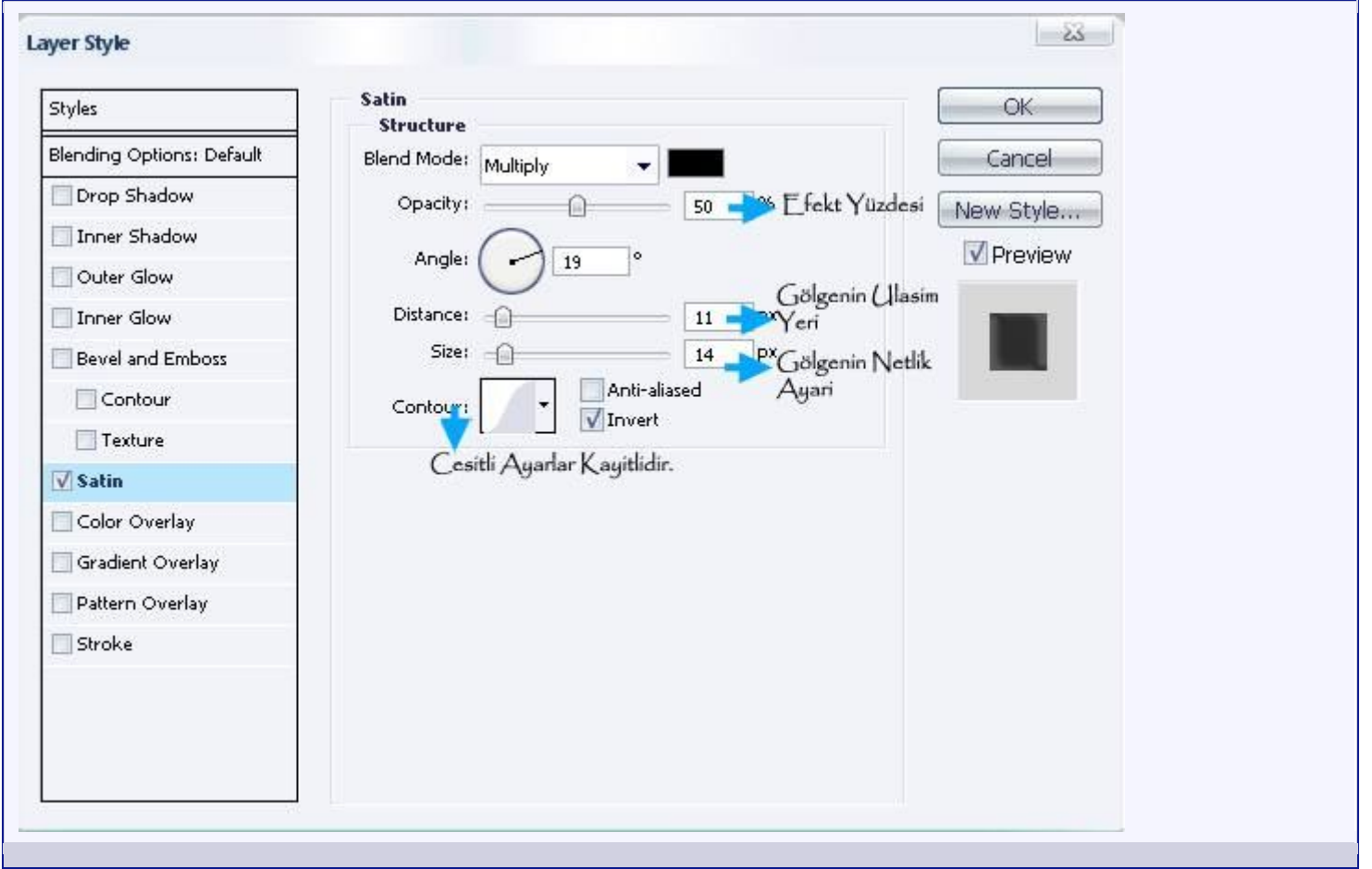
Cancel

New Style...

Preview

FORUMTR





Katmana efektler verildikten sonra katmanın altında verilen efektler gözükmemektedir. Katmanlardaki blending options özellikleri katmana sağ tıklayarak copy layer style->Paste layer style ile kopyalanıp yapıştırılabilmektedir.

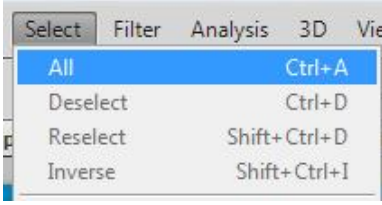
Katman üzerindeki resmi büyütme, çevirme, bozma işlemleri

1	Free Transform
2	Scale
3	Rotate
4	Skew
5	Distort
6	Perspective
7	Warp

- 1-Serbest dönüşüm moduna geçer
- 2-Ölçeklendirilmiş uygulamadır
- 3-İstenilen açıda manuel olarak dönüşüm sağlar
- 4-köşe noktalarından tutarak çarpıtır
- 5-Skew uygulamasına benzer fakat daha esnek bir biçimde köşelerden çarpıtır
- 6-Perspektifsel derinlik oluşturur
- 7-Uygulama yapılacak alana ek dönüşüm bölgeleri oluşturarak dönüşümü iç bölgelere taşır,ayrıca özellik denetçisinden hazır uygulamalara gene aynı araçla ulaşılır

Ayrıca rotate işlemleri de bu menüde bulunmaktadır(Yatayda çevirme, dikeyde çevirme...)

Select menüsü:



All: Resmin tamamını seçmeye yarar. Ctrl A.

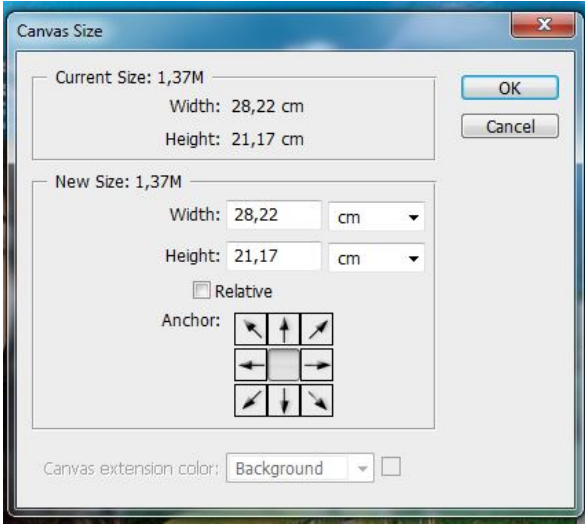
Deselect: Seçili olan bölümü iptal etmek için kullanılır. Ctrl+D.

Inverse: Seçili olan kısmın tersini seçmek için kullanılır.

Refine Edge: Seçili olan kısmın kenarları arasında ayar yapmak için kullanılır. Geçiş, netlik vs. ayarları buradan değiştirilebilmektedir. Bir insan seçildiğinde kenarları düzeltmek için kullanılabilir.

Image menüsü: Image size: Resim boyutu değiştirilebilmektedir.

Image menüsü->Canvas size: Tuvalin boyutu değiştirilebilmektedir.



Anchor bölümünden hangi tarafa doğru değişiklik yapılacaksa onun tersi yönündeki ok seçilir.

Image Menüsü-Image rotation: Resmi çevirme işlemleri yapılabilir.