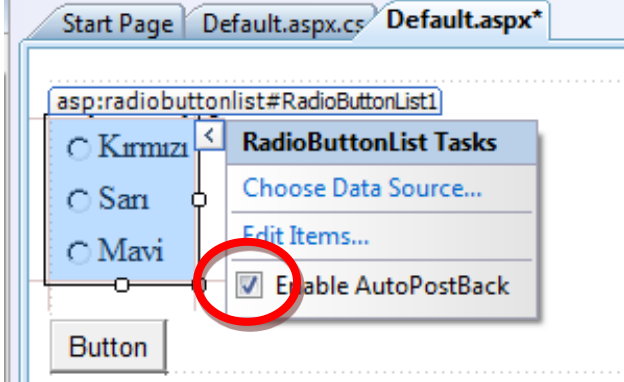
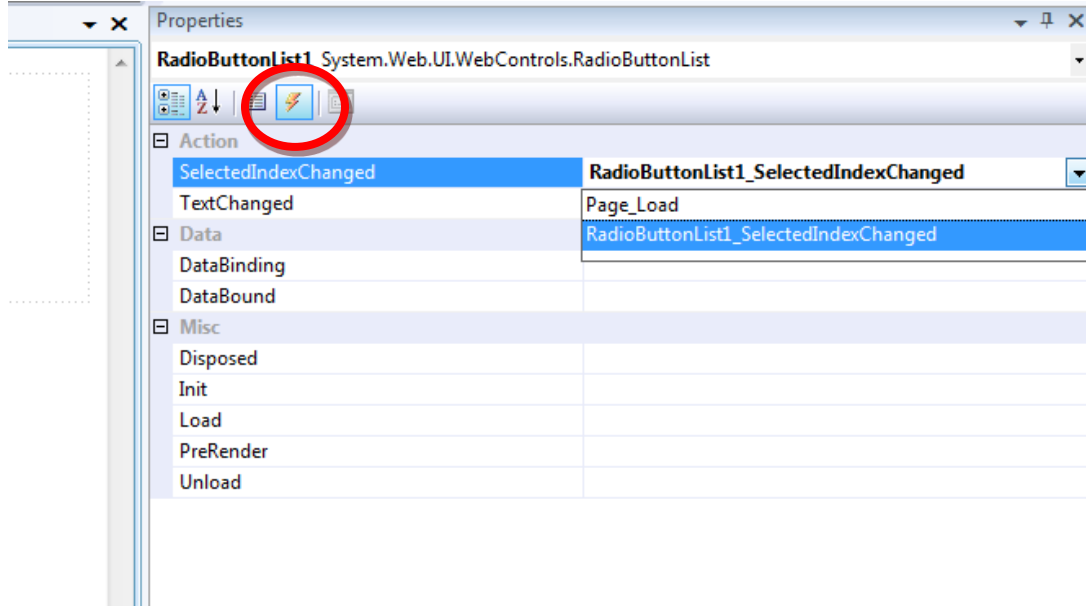


Örnek : Button'a tıklamadan seçim yapınca işlem yapılsın.

Çözüm :RadioButtonList1 kontrolunuekliyoruz.EnableAutoPostBack'iaktifleştiriyoruz..



RadioButtonList1'e tek tıklayıp sağdan Properties'den şimşek işaretine tıklıyoruz. Burada SelectedIndexChanged'in yanındaki seçeneklerden RadioButtonList1_Se... seçiyoruz.



RadioButtonList1'i çift tıklıyoruz ve Kodları yazıyoruz.

```
protectedvoid RadioButtonList1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    string renk = RadioButtonList1.Selected.Value;
    Response.Write("Seçtiğiniz renk:" + renk + "dir");
    Response.Write("<font color='" + renk + "'> Bu yazı seçilen renkte yazılmıştır</font>");
}
```

Seçtiğiniz renk: **blue**dir Bu yazı seçilen renkte yazılmıştır

Seçiminizi yapınız

- Kırmızı
 Sarı
 Mavi

Button

Örnek : RadioList'in özelliklerini Properties panelinden değiştirebiliriz.Örneğin listeyi yatay yapalım.

The screenshot shows a Visual Studio IDE. On the left, a design view of a web page is shown. A `asp:RadioButtonList#RadioButtonList1` control is selected, and its properties are visible in the Properties window on the right. The `RepeatDirection` property is set to `Horizontal`, which is circled in red. The `RepeatColumns` property is set to `0`. The `RepeatLayout` property is set to `Table`. The `Visible` property is set to `True`. The `RepeatDirection` dropdown menu is also circled in red.

CheckBoxList : Aynı anda birden fazla seçim için kullanılan kontroldür.

Örnek :

The screenshot shows a Visual Studio IDE. A design view of a web page is shown. A `CheckBoxList` control is selected, and its properties are visible in the Properties window on the right. The `Text` property is set to `Beni Hatırla`. The `RepeatDirection` property is set to `Horizontal`. The `RepeatColumns` property is set to `0`. The `RepeatLayout` property is set to `Table`. The `RepeatDirection` dropdown menu is also circled in red.

CheckBox1 tıklanıp sağdaki Properties panelinden Checked : false yapılıyor.

Eğer bu seçili ise butona tıklayınca işaretli, seçili değilse işaretli değil yazsın.

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (CheckBox1.Checked == false)
    {
        Response.Write("İşaretli değil");
    }
    else
    {
        Response.Write("İşaretli ");
    }
}
```

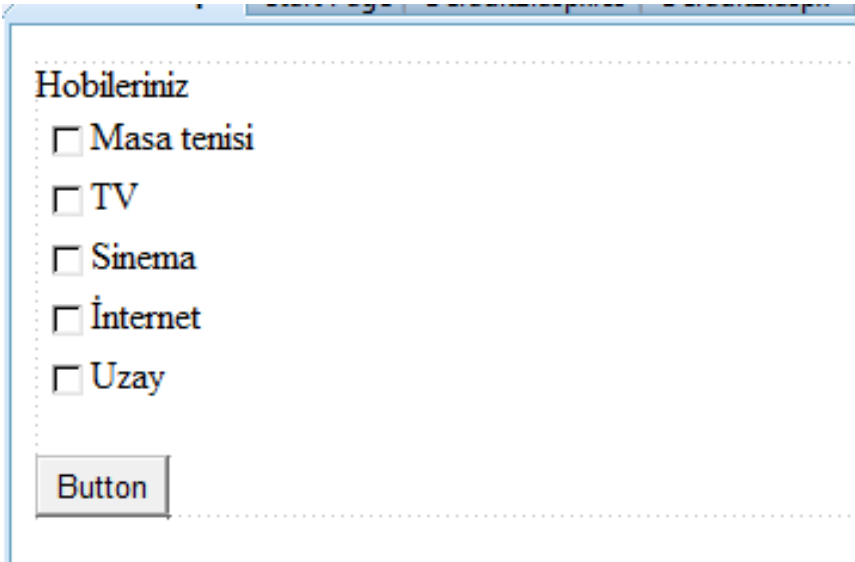
İşaretli değil

Beni Hatırla
Button

İşaretli

Beni Hatırla
Button

Örnek : CheckBoxList ekliyoruz ve hobiler yazıyoruz.



Hobileriniz

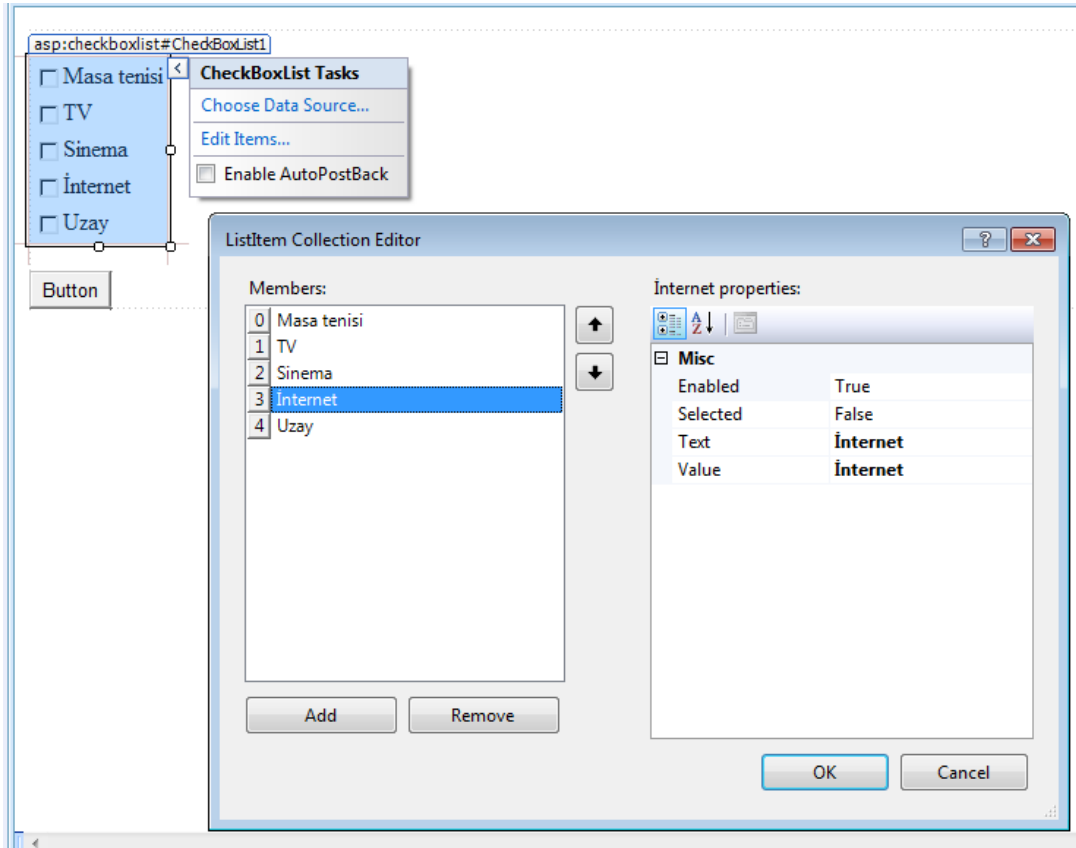
- Masa tenisi
- TV
- Sinema
- İnternet
- Uzay

Button

Çözüm : Button'a çift tıklayıp kodları yazıyoruz

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Response.Write(CheckBoxList1.Items[3].Text);
}
```

Liste sıfırdan başladığı için, Listede 3 numarada İnternet var.



Çalıştırıp İnternet seçeneğini tikleyip button'a basıyoruz..

İnternet

Hobileriniz

- Masa tenisi
- TV
- Sinema
- İnternet
- Uzay

Button

Örnek : CeckBoxList1'de seçili olanları yazdıralım .

Çözüm :

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    for (int i = 0; i < CheckBoxList1.Items.Count; i++)
    {
        if (CheckBoxList1.Items[i].Selected == true)
        {
            Response.Write(CheckBoxList1.Items[i].Text);
        }
    }
}
```

Masa tenisiWebSpor

- Masa tenisi
- İnternet
- Kitap
- Web
- Uzay
- Spor
- gezi

Button

Alt alta yazdırmak için

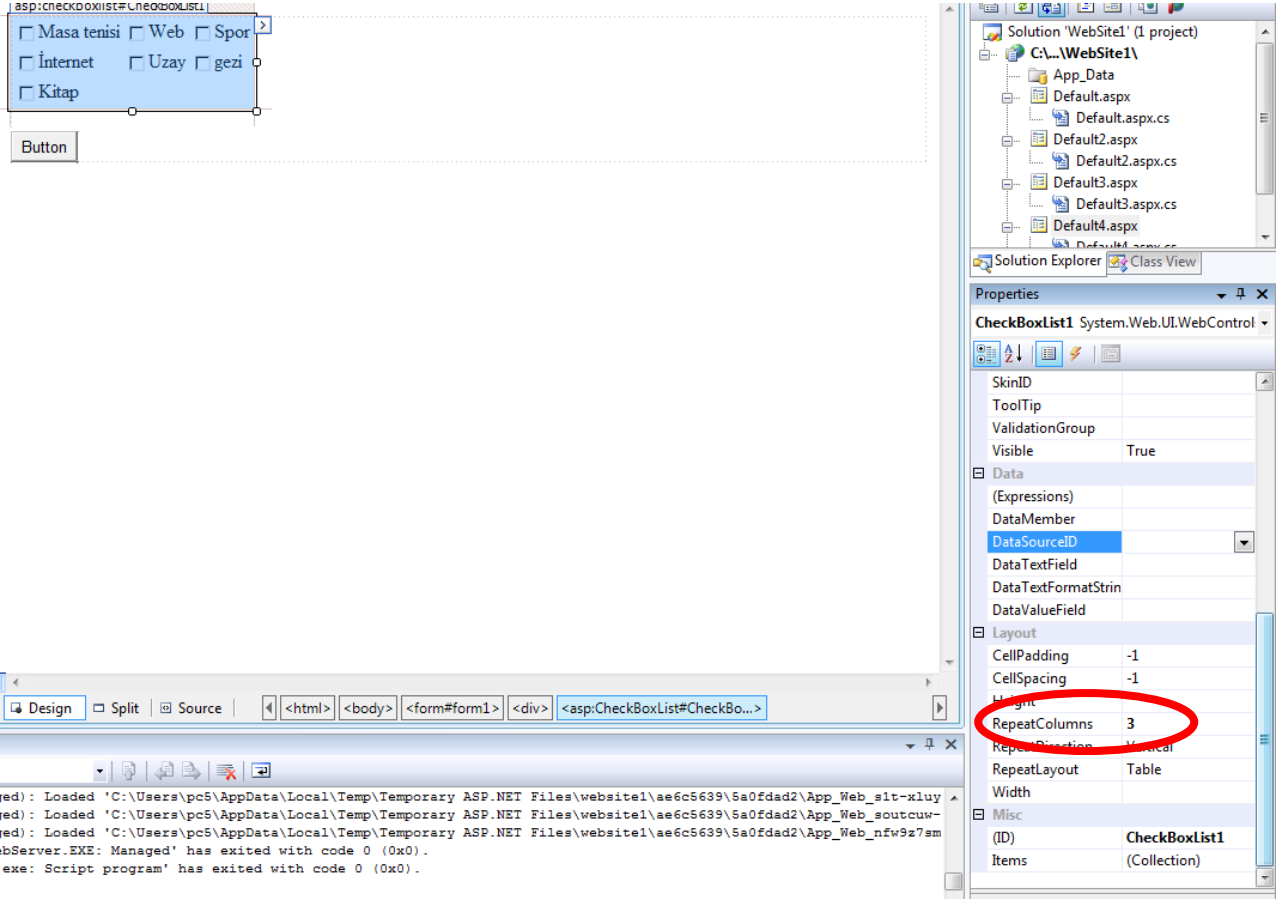
```
Response.Write(CheckBoxList1.Items[i].Text+"<br>");
```

Kitap
Uzay
Spor

- Masa tenisi
- İnternet
- Kitap
- Web
- Uzay
- Spor
- gezi

Button

Örnek : seçeneklerin sütunlara bölünmesi

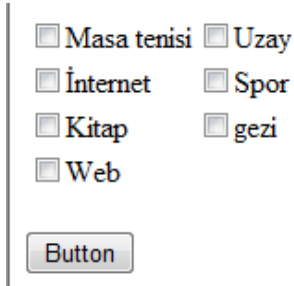


The image shows a Visual Studio IDE with a CheckBoxList control in Design view. The list contains the following items: Masa tenisi, Web, Spor, İnternet, Uzay, gezi, and Kitap. A Button is located below the list. The Properties window for the CheckBoxList1 control is open, and the RepeatColumns property is set to 3, which is circled in red. The Solution Explorer shows a project named 'WebSite1' with several files including App_Data, Default.aspx, and Default.aspx.cs.

Örnek : Eğer seçenek 3'den fazlaysa 2 sütun yap.Bunu sayfa yüklenirken yapsın istiyoruz. O nedenle pageloud'da yapacağız.

Çözüm :

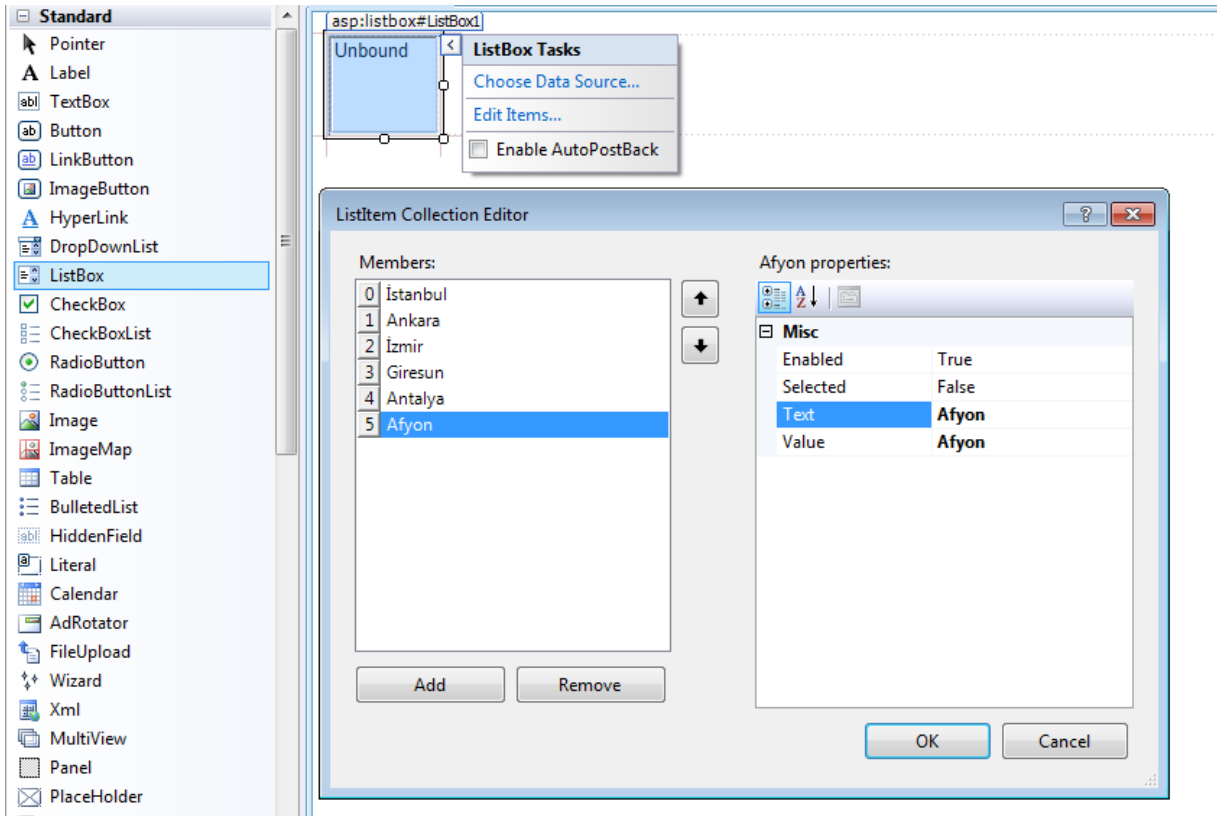
```
protectedvoid Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    if (CheckBoxList1.Items.Count < 3)
    {
        CheckBoxList1.RepeatColumns = 1;
    }
    else
    {
        CheckBoxList1.RepeatColumns = 2;
    }
}
```



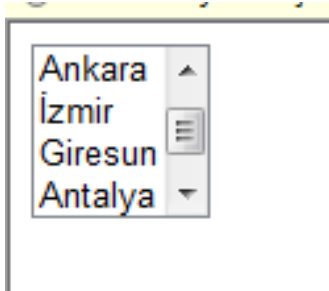
The image shows the rendered web page. The CheckBoxList control is displayed with the following items: Masa tenisi, Uzay, İnternet, Spor, Kitap, gezi, and Web. The items are arranged in two columns. A Button is located below the list.

ListBox : Tüm özellikler DropDownList kontrolü ile aynıdır. Tek fark açılır liste yerine, direkt bir liste seçeneğinin karşımıza gelmesidir.

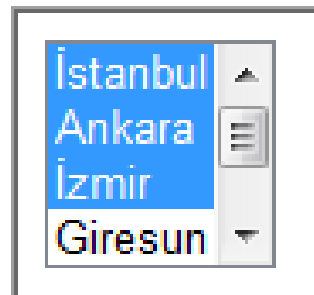
Örnek : ListBox eklemek



Çalıştırıyoruz



SelectionMode : Normal Şartlar altında listeden sadece bir eleman seçebiliriz. İstenirse bu özellik ayarlanarak listede birden fazla eleman seçilebilir. ListBox tıklanıp sağdan SelectionMode : Multiple yaparsak, Ctrlveya Shifttuşuna basarak birden fazla seçenek seçebiliriz.



ListBox1.SelectedValue; // seçilen itemin değerini aldırır

ListBox1.Items.Count; // listboxitem sayısı.

ListBox1.Items[1].Text // index'i 1 olan itemin içerisindeki yazıyı yazdırır

ListBox1.Items[1].Selected //index'i 1 olan itemin seçili olup olmadığı kontrolü
checkbox1.items.count ile item sayısı alınabiliyor.

checkbox1.repeatcolumns ile sütun sayısı ayarlanabiliyor.

Eğer checkboxlisttekiitem sayısı 10 dan büyükse 2 sütunda gözükecek, değilse 1
sütunda gözükecek.

Bu kontrol sayfanın yüklenmesi esnasında kontrol ettirilecek.

HyperLink : Hiç kod yazmadan belirlediğimiz sayfaya yönlenmek için kullanılır.

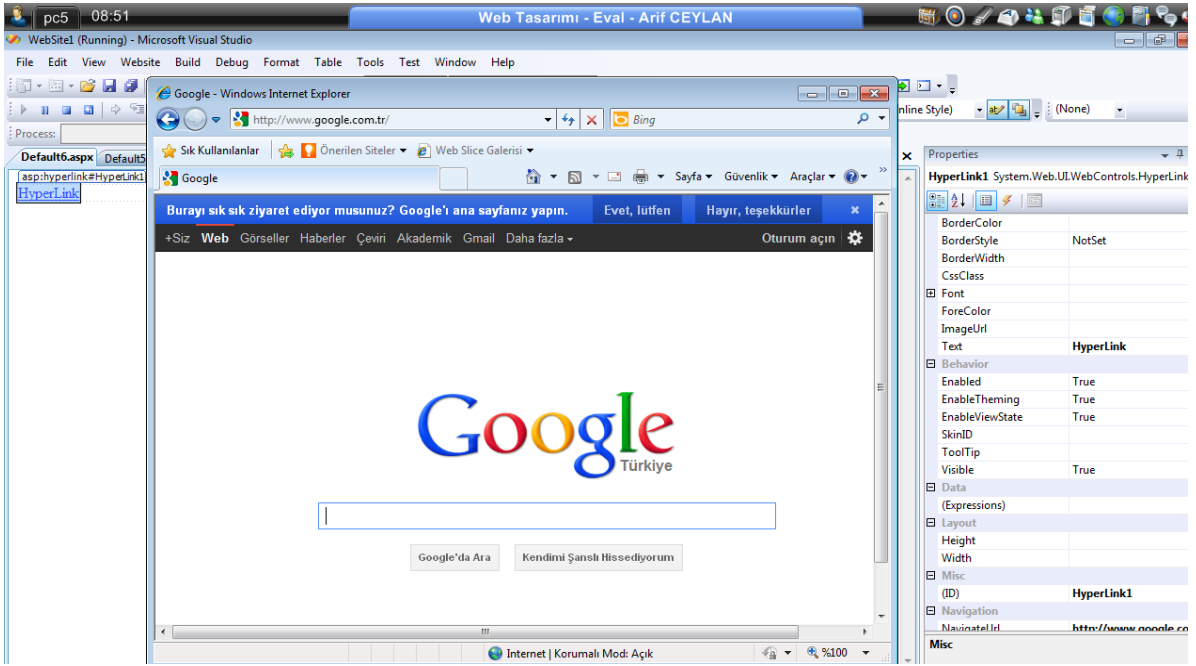
Bunun için NavigateUrl kısmından sayfa ismini seçmek yada yazmak yeterli olacaktır.

Örnek :HyperLink

The screenshot shows the Visual Studio IDE. On the left, the Toolbox contains various controls, with 'HyperLink' selected. The design view shows a 'HyperLink' control on a page. The Properties window on the right shows the properties for 'HyperLink1'. The 'NavigateUrl' property is highlighted with a red circle and set to 'http://www.google.com.tr'. The 'Text' property is set to 'HyperLink'.

Property	Value
CssClass	
Font	
ForeColor	
ImageUrl	
Text	HyperLink
Behavior	
Enabled	True
EnableTheming	True
EnableViewState	True
SkinID	
ToolTip	
Visible	True
Data	
(Expressions)	
Layout	
Height	
Width	
Misc	
(ID)	HyperLink1
NavigateUrl	http://www.google.com.tr
Target	

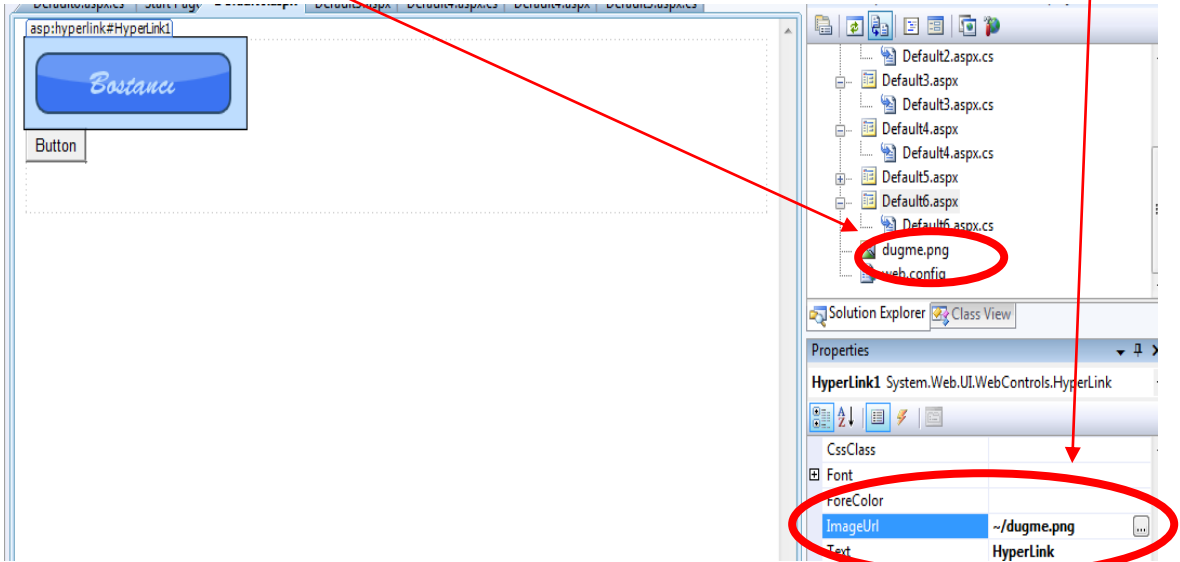
Çalıştırıyoruz



Örnek : Butona tıklayınca HyperLink kaybolsun

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    HyperLink1.Visible = false;
}
```

Örnek :Resim ekleyip HyperLink'i tıklayıp sağdaki PropertiesdenImageUrl'de resmi seç





Örnek: HyperLink

Çözüm :Resim ekle,imageURL resmi seç,HyperLink seç NavigateURL :
<http://www.google.com> yaz çalıştır

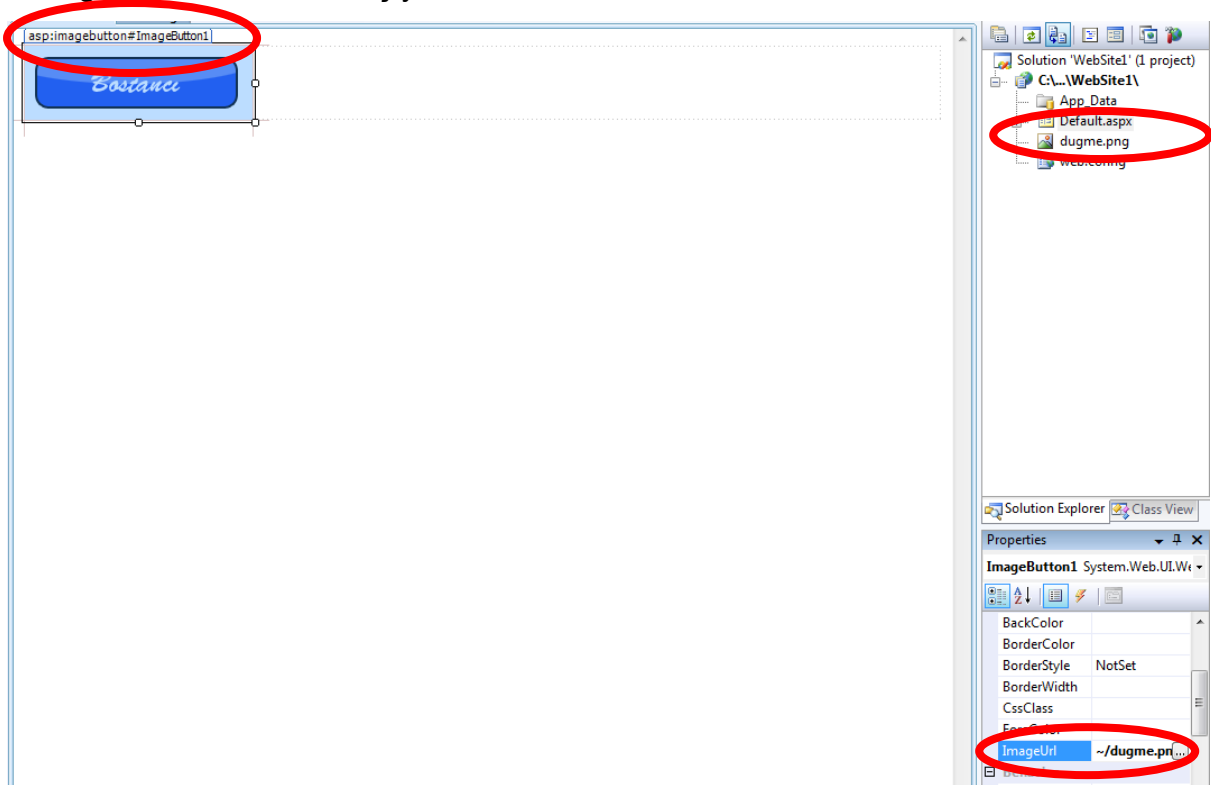
LinkButton : Otomatik olarak yazılarak link vermek için kullanılır. Link kontrolü sayfaya eklenip tıklanınca sağdaki properties panelindeki PostBackUrl'ye istenilen sayfa yazılarak yönlendirme yapılır.

4 Kasım 2011 / Cuma

ImageButton : LinkButton ile tamamen aynı işlevi vardır.Tek fark ; Link kısmına yazı yerine resim girilir. Resim getirmek için Properties kısmına girilip, ImageUrlseçeneğinden; bağlanacak resim dosyası seçilir.

Örnek : Resim yükleyip bunu buton olarak kullanmak

Çözüm :Resim seçip yüklüyoruz.Toolbox'dan ImageButton ekleyip Properties'den Image URL'den resmi seçiyoruz→OK



→ImageButton1'e çift tıklayıp kodları yazıyoruz.

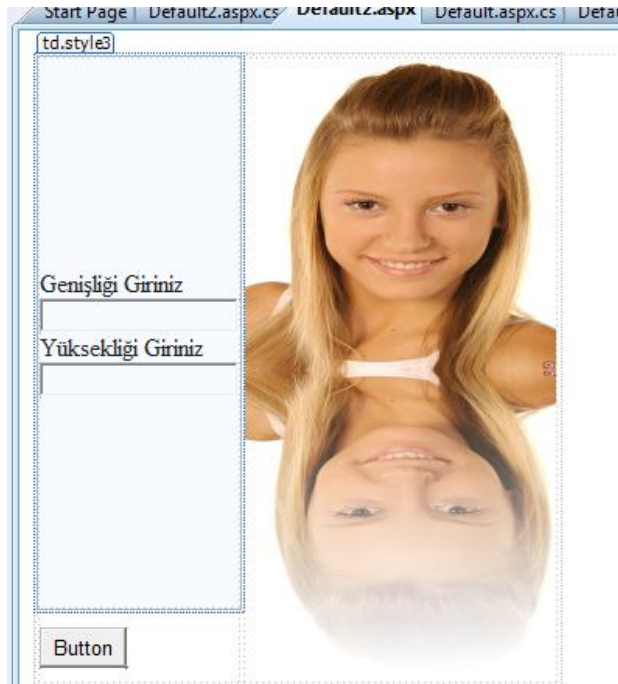
```
protectedvoid ImageButton1_Click(object sender, ImageClickEventArgs e)
{
    Response.Write("Merhaba Hoş Geldiniz :)");
}
```

Merhaba Hoş Geldiniz :))



Image :Direkt resim dosyalarını bağlamak için kullanılır. Bir bağlantısı yoktur.
Örnek :resim seç→Image kontrolünü ekle seç→Image URL(resim dosyasının bulunduğu yer) resmi seç(yansıma)→

Örnek:



```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Image1.Width = Convert.ToInt32(TextBox1.Text);
    Image1.Height = Convert.ToInt32(TextBox2.Text);
}
```



Örnek :Eğer kutulara değer girilmezse çalışmaz,değer girilirse çalışır.

Çözüm :

```
if (TextBox1.Text != "") //Eğer TextBox1 boş değilse
{
    Image1.Width = Convert.ToInt32(TextBox1.Text);
}
if (TextBox2.Text != "") ///Eğer TextBox2 boş değilse
{
    Image1.Height = Convert.ToInt32(TextBox1.Text);
}
```

Örnek :Yeni sayfa açıyoruz.Web sayfanın çalıştığı klasörün adresi

```
protectedvoid Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    Response.Write(Server.MapPath(""));
}
```

Çözüm :

```
C:\Users\pc5\Documents\Visual Studio 2008\WebSites\WebSite1
```

Projemiz bu klasörde çalışıyor.

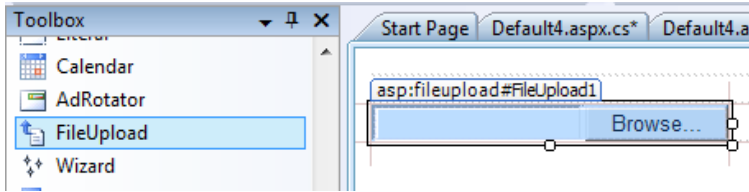
Projemiz içindeki resimler dosyasına ulaşmak için

```
protectedvoid Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    Response.Write(Server.MapPath("resimler"));
}
```

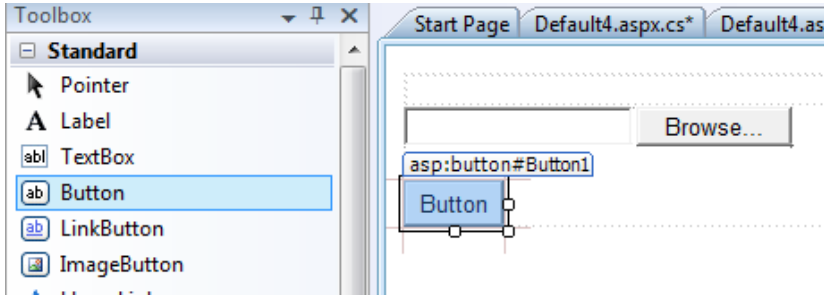
```
C:\Users\pc5\Documents\Visual Studio 2008\WebSites\WebSite1\resimler
```

FileUpload : Bilgisayarımızda bulunan bir dosya veya resmi seçerek ; Web server'e yollayabiliriz.Örneğin Face'e resim yüklüyoruz.

Örnek : FileUpload menü ekliyoruz.



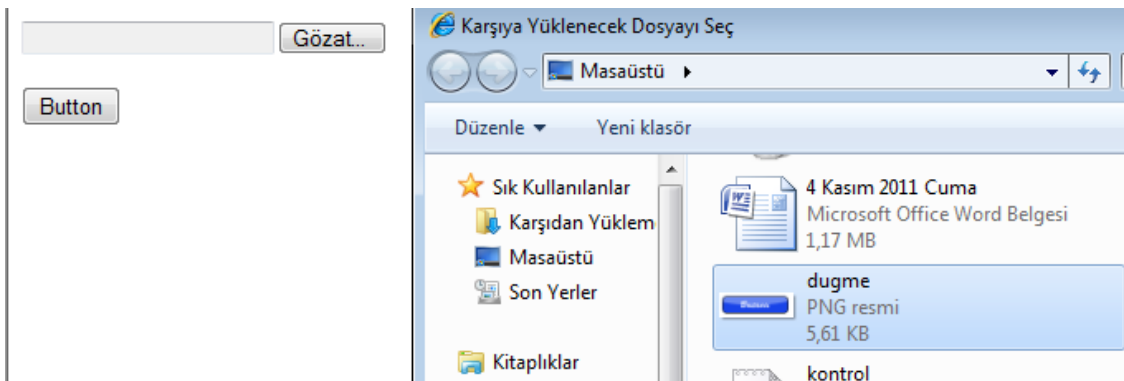
Bir Button ekliyoruz



Button'a çift tıklıyoruz, ve Aşağıdaki kodları yazıyoruz.Bu kodlarla seçilmiş olan dosyanın ismini görebiliyoruz.

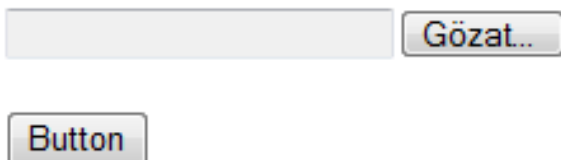
```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Response.Write(FileUpload1.FileName);
}
```

Çalıştırınca gelen sayfada Gözet butonundan bir dosya seçiyoruz(Örneğin dugme)

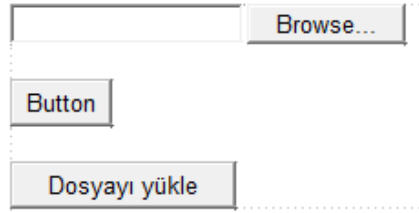


Seçip Button'a tıklayınca seçtiğimiz dosyanın ismini yazıyor.

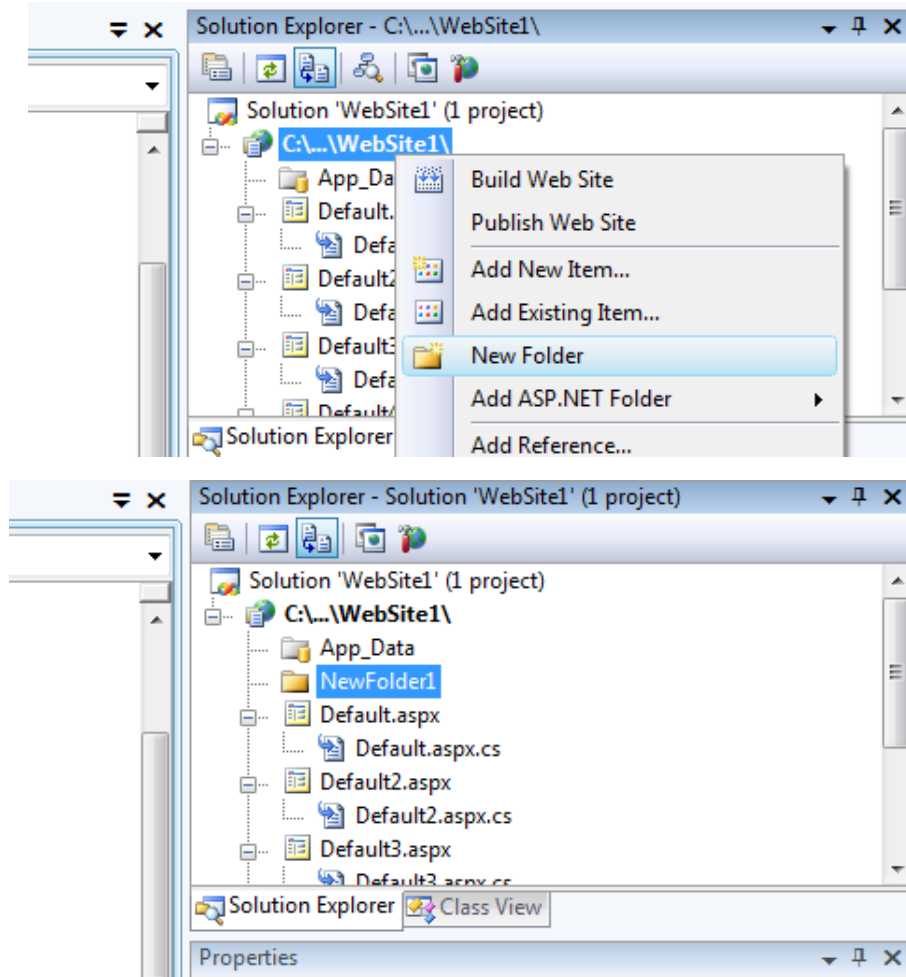
dugme.png



Örnek :Dosyayı seçip yüklemek için 2nci button ekleyip adını Dosyayı yükle olarak değiştirip kodları yazıyoruz.



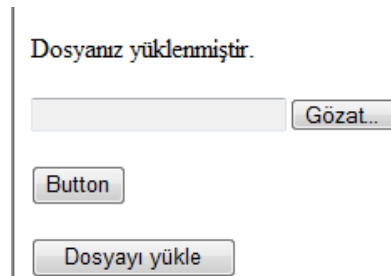
Yeni klasör oluşturmak için Sağda Solution Exp..→C→Sağtıkla→Newfolder



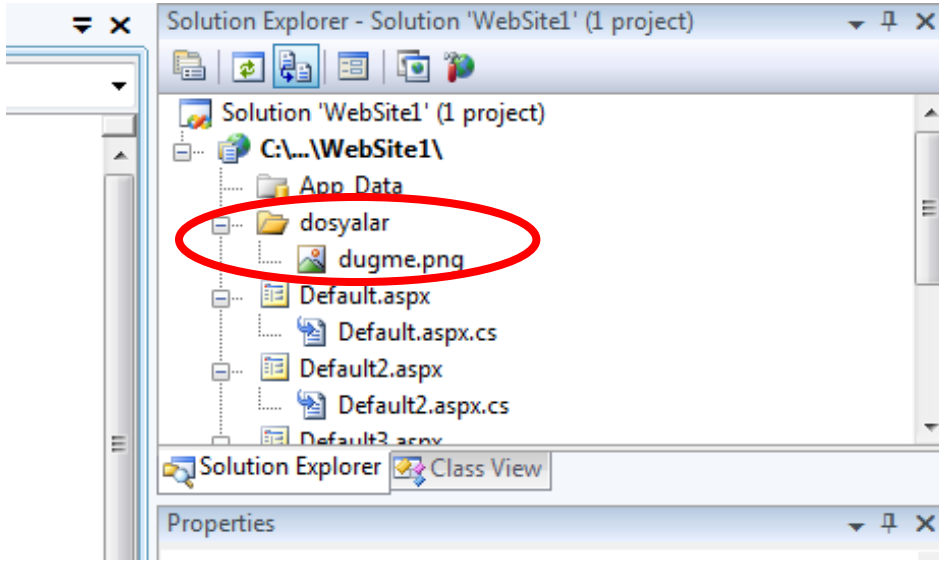
NewFolder1'in adını "dosyalar" olarak dönüştürdük.

```
protectedvoid Button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    FileUpload1.SaveAs (Server.MapPath ("dosyalar/") +
FileUpload1.FileName);
    Response.Write ("Dosyanız yüklenmiştir.");
}
```

Çalıştırdık



Solutin Explorer'e bakınca dosyalar klasörünün altında yüklenen dosya gözüktür



Örnek :resim ekleyip, resimde göstereceğiz

```
protectedvoid Button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    FileUpload1.SaveAs(Server.MapPath("dosyalar/") +
FileUpload1.FileName);
    Response.Write("Dosyanız yüklenmiştir.");
    Image1.ImageUrl = FileUpload1.FileName;
}
```

Dosyanız yüklenmiştir.

Gözet..

Button

Dosyayı yükle



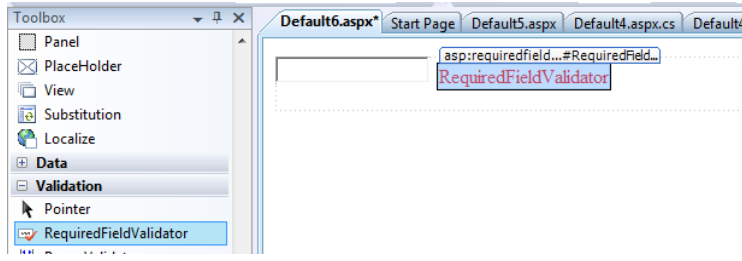
Bu ne işe yarıyor.Face 'e resim ekler gibi kontrol panelinde sitemize resim ekleyebiliriz.

ValidationKontrolleri :

Bilgi girişi kontrolünü yapmaya yarar.Web form üzerindeki kontrollere istediğimiz bilgilerin; istediğimiz format ile girilmesi kontrolüne Validating denir.

RequiredFieldValidatör :

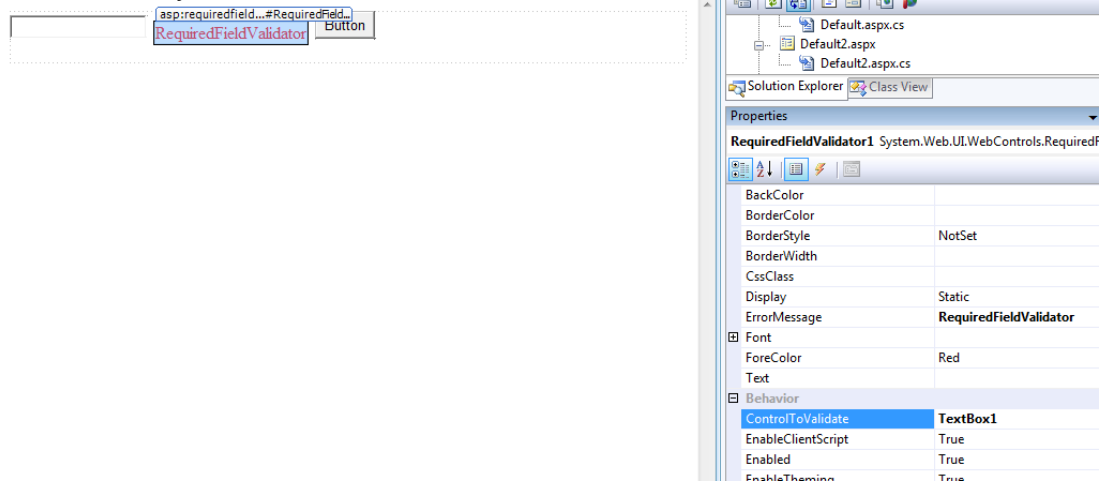
İki amaçla kullanılır. Birincisi bu alanın boş geçilmesini engeller.Bunun için sağda ControlToValidate kısmından kontrol edilecek kutu seçilir (Örneğin textBox1)



RequiredFieldValidator, tıkla sağda ControlToValidate : TextBox1'iseç.Bunu neden yapıyoruz?

ControlToValidate :Validation işleminin uygulanacağı kontrolü belirlemek için kullanılan özelliğidir.

ControlToValidate :nereyi kontrol edeceğini yazıyoruz.Biz burada TextBox1'i kontrol etmesini istiyoruz.



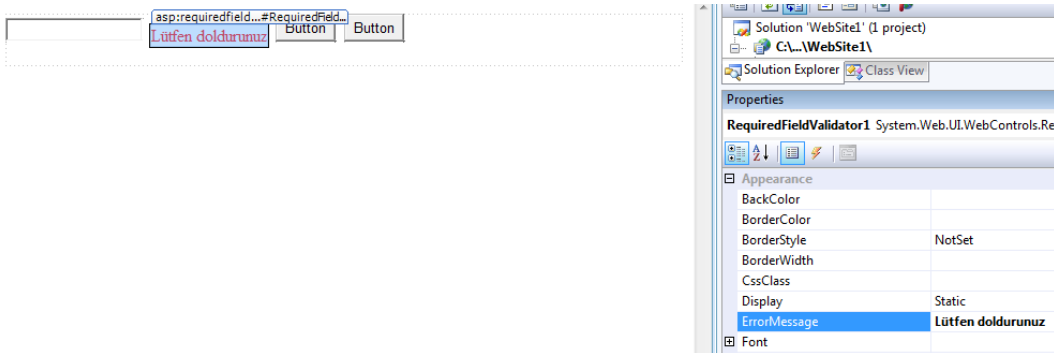
Diğer kullanım amacı ise; boş geçilmesini veya istenmeyen bir değer girilmesini engellemektir. Bu kullanım için InivitialValuekısmıkullanılır.

RequiredFieldValidator1.InitialValue=" "; // Boşgeçilmesin

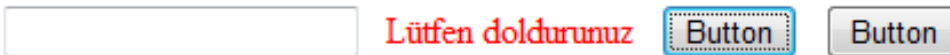
ErrorMessage : InivitialValue özelliğine girilen istenmeyen değer olduğu zaman verilmesini istediğimiz hata mesajı bu özellikle belirlenir.

InitialValue başlangıçta boş olarak işaretlenmiştir.

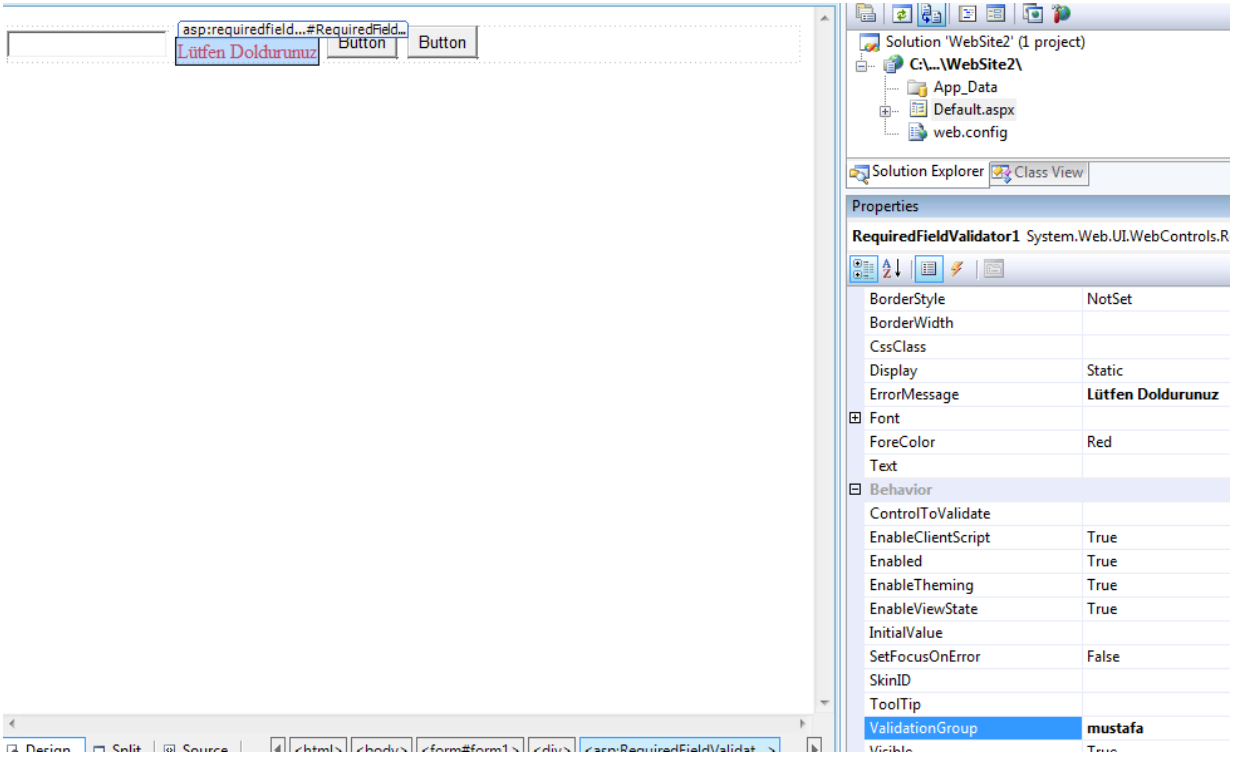
Yine sağda Errormessage : Kutuyu doldurmazsa uyarı mesajı yazıyoruz.



Çalıştırıyoruz (Button1'e tıklıyoruz)



Örnek: Button1' in kontrol edip,Button2'nin kontrol etmemesini istiyoruz. Bunun için gruplandırma yapmalıyız.RequiredFieldValidatör'a tıklıyoruz ve Sağda Properties'denValidationGroup : Mustafa yazıyoruz.



Button1'e tıklayıp ValidationGroup : Mustafa yapıyoruz.Çalıştırıyoruz.Button1'e tıklayınca kontrol ediyor,Button2'ye tıklayınca kontrol etmiyor.