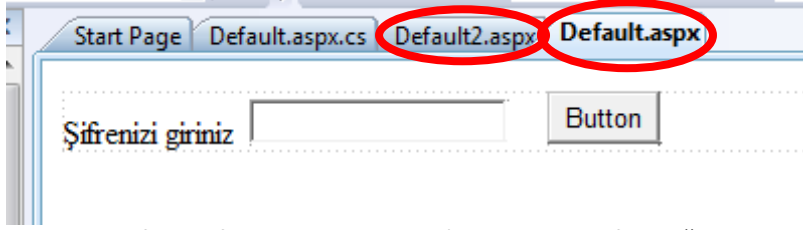


**Response :** Sunucunun istemciye veri yollamasını

Örnek : 2 tane sayfa açıyoruz,1nci ye TextBox1 ve Button ekliyoruz.



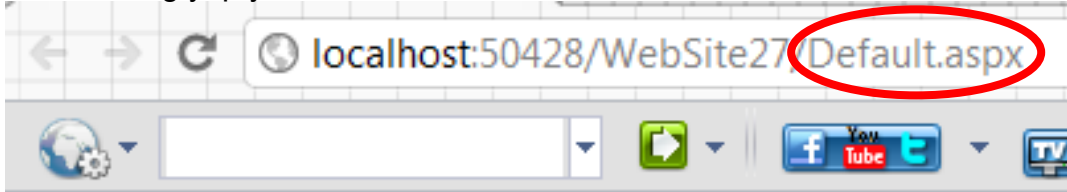
Şunu istiyoruz,1nci sayfada şifre girilince, Button'ü tıklayınca şifre doğruysa 2nciye gitsin, değilse şifreniz yanlış yazsın

1nci sayfadaki Button'ü çift tıklayıp kodları yazacağız.

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
```

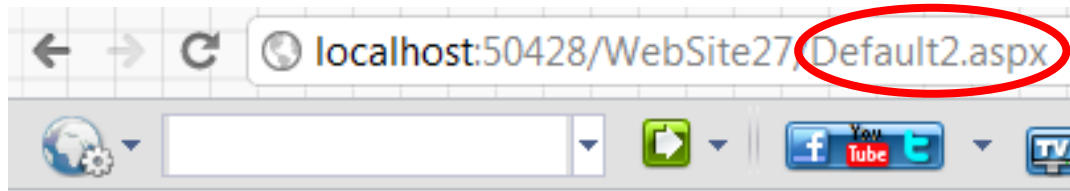
```
{  
if (TextBox1.Text == "Mustafa")  
    Response.Redirect("Default2.aspx");  
else  
    Response.Write("Şifreniz yanlıştır");  
}
```

StartDebug yapıyoruz

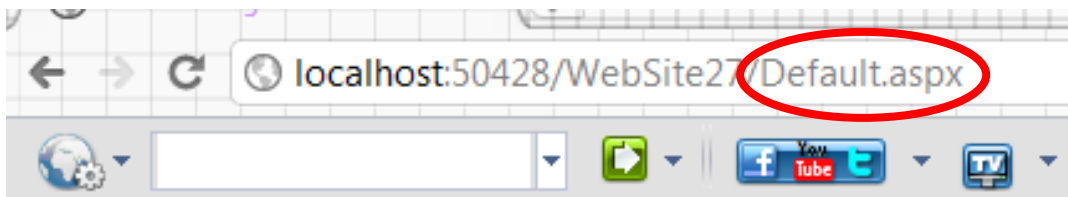


Şifrenizi giriniz  Button

Şifremizi Mustafa olarak giriyoruz.Doğru şifre girildiği içinDefault2.aspx sayfasına yönlendiriyor.



Şifremizi yanlış giriyoruz.Sayfayı yönlendirmiyor.



Şifreniz yanlıştır

Şifrenizi giriniz  Button

**Request :** Sunucunun istemciden veri almasını sağlar.Örneğin,  
Request.ServerVariables["remote\_addr"]; komutu ile istemcinin ip adresi tespit edilir.Benzer olarak,  
Request.ServerVariables["remote\_host"]; host adresi  
Request.ServerVariables["server\_name"]; sunucu ismi  
Request.ServerVariables["server\_port"]; sunucu port no  
Request.ServerVariables["server\_software"]; sunucu yazılımı tespit edilir.

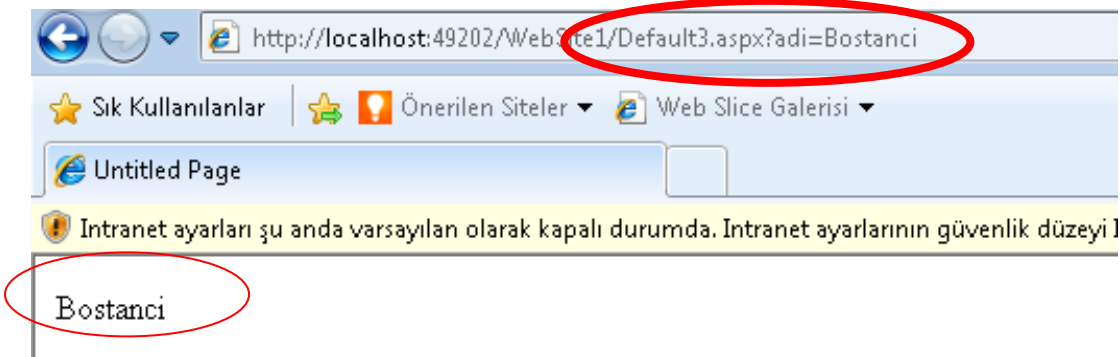
Örnek : Bir sayfa açıp Button ekliyoruz, Button'a çift tıklayıp kod yazıyoruz.

```
Response.Redirect ("Default3.aspx?adi=Bostanci");
```

Yeni bir sayfa açıyoruz (Default3.aspx).Sayfada boş bir yere çift tıklayınca PageLoadEvent'i gelecek. Oraya şu kodları yazıyoruz.

```
protectedvoid Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    Response.Write(Request.QueryString["adi"]);
}
```

Birinci sayfada Start Debuging yapıp Butona tıklayınca



Verileri kod içine yazarak gönderdik. Şimdi TextBox 'a yazan değeri sayfaya ekleyeceğiz.

Response ve Request nesneleri:

Response: Sunucunun, istemciye veri aktarmasını sağlayan nesnedir.

Response.Write("Arif") yazı yazdırmaya yarayan metodu.

Response.Redirect("arif.aspx"); arif.aspx'e kod ile yönlendirme yapar.

// default.aspx içerisine textbox ve buton nesneleri eklendikten sonra textbox içerisindeki değer bostancı ise default2.aspx'e yönlendirme yapan, değilse sayfaya yanlış şifre yazdıran algoritma;

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (TextBox1.Text == "Bostancı")
    {
        Response.Redirect("Default2.aspx");
    }
    else
    {
        Response.Write ("Şifre Yanlış");
    }
}
```

Adres çubuğundan veri yollamak: sayfa adından sonra ?işareti konduktan

sonra değişken ismi ve değeri yazılır

Örneğin: default.aspx?ilce=beyoglu

Uygulama: Butona tıklandığında default3.aspx'e yönlendirilerek adı adlı

değişkenin içerisinde Arif yazısını gönderen ve default3'ün sayfa

yüklenmesi olayında bunu yazdıran program.

Default sayfasındaki butona tıklandığında çalışacak kod;

```
Response.Redirect("default3.aspx?adi=Arif");
```

Default3 sayfa yüklenmesi olayında değeri alan kod(Not: Sayfa yüklenmesi

olayına gitmek için default3 içerisinde design içerisinde çift tıklayın.

```
Response.Write(Request.QueryString["adi"]);
```

Örnek :Yeni sayfa açıyoruz (Default.aspx), sayfaya TextBox ve Button ekliyoruz. Tekrar Başka bir yeni sayfa açıp adını sifrekontrol.aspx yapıyoruz. İlk sayfada TextBox'a girilen şifre doğruysa sifrekontrol.aspx içinde, Şifreniz doğrudur, değilse Şifreniz Yanlıştır yazdıralım.

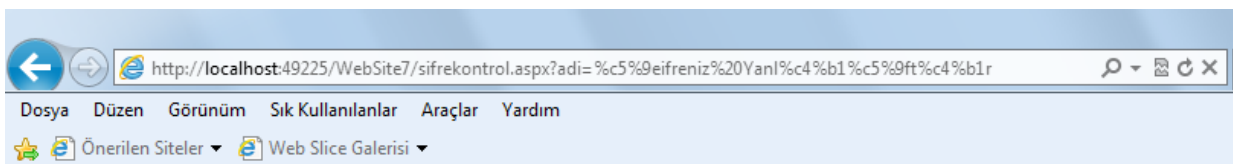
Çözüm :

Default.aspx sayfasındaki Button'a çift tıklayıp Default.aspx.cs sayfasında Kodları yazıyoruz.

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{  
    if (TextBox1.Text == "Mustafa")  
        Response.Redirect("sifrekontrol.aspx?adi=Şifreniz doğrudur");  
    else  
        Response.Redirect("sifrekontrol.aspx?adi=Şifreniz yanlıştır");  
}
```

Kaydedip çalıştırıyoruz.sifrekontrol.aspx e gitti ama hiçbir şey yazmadı.

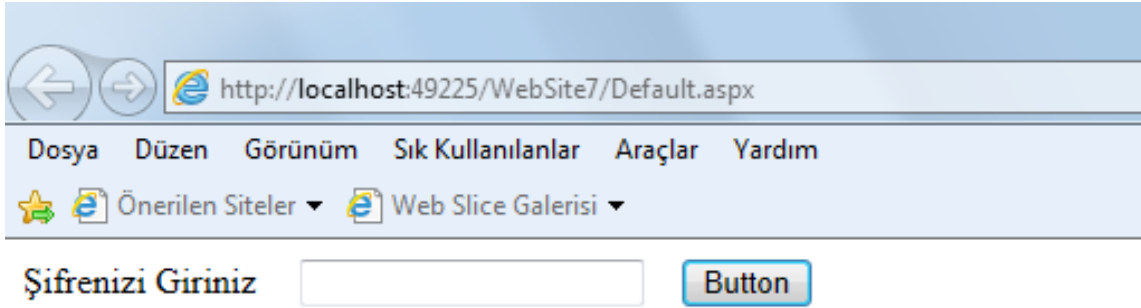


Çünkü sifrekontrol.aspx'e ne yazacağını henüz bildirmedi.

sifrekontrol.aspx.cs de Sayfa yüklenmesi (Page\_Load) olayına şu kodları yazıyoruz ki, aldığı veriyi kullansın. ( Request : Sunucunun, istemciden veri almasını sağlar )

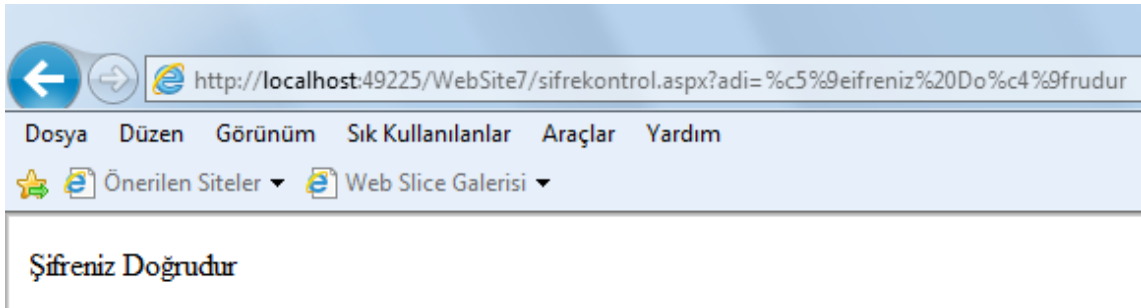
```
protectedvoid Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    Response.Write(Request.QueryString["adi"]);
}
```

Çalıştırıyoruz.

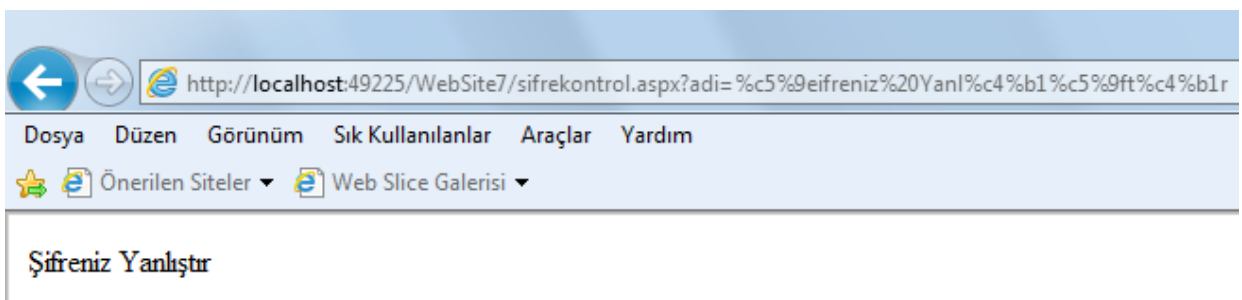


Şifreyi girip Button'a tıklıyoruz.

Doğru şifreyi yazınca sifrekontrol.aspx sayfasına yönlendirilip şifreniz doğrudur yazıyor.

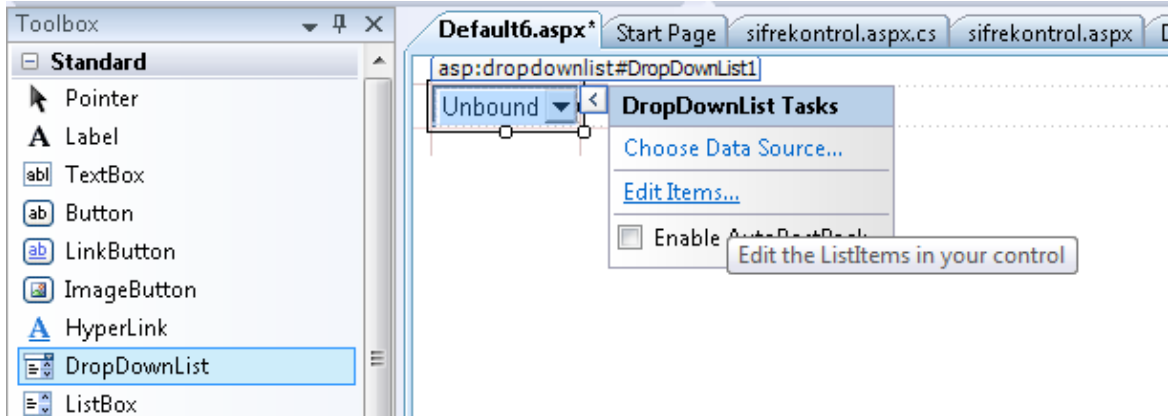


Yanlış şifreyi yazınca sifrekontrol.aspx sayfasına yönlendirilip şifreniz yanlıştır yazıyor.

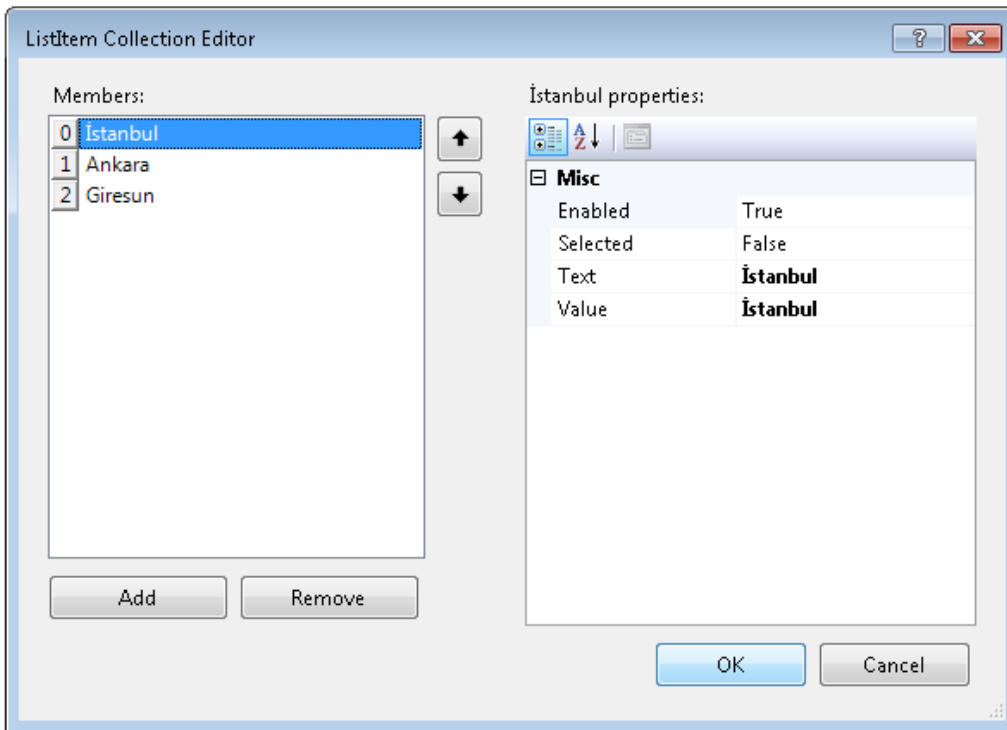


## DropDownList (Açılır Liste) :

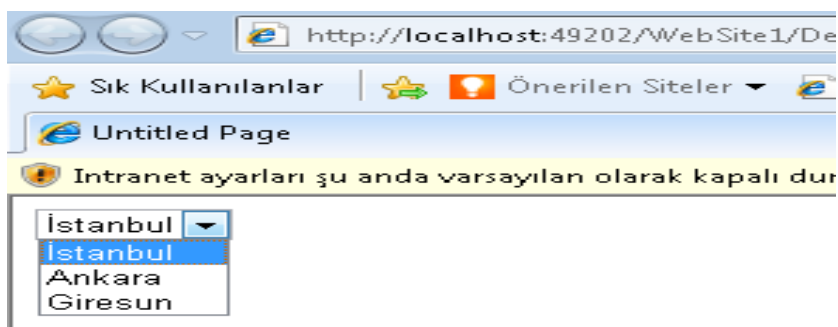
Konu : Yeni sayfa açıyoruz. Soldan DropDownList (Açılır Liste) ekliyoruz.



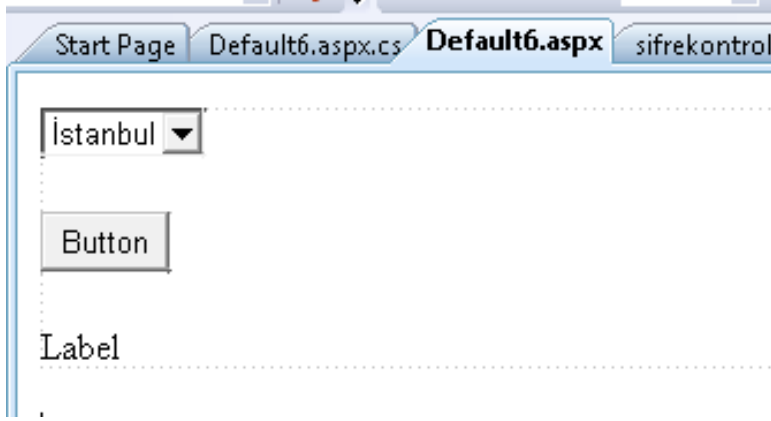
DropDownList Tasks penceresinde Edit Items...→Açılan Pencerede “Add” düğmesine tıklayarak gerekli olan elemanları “Members” kısmına ekliyoruz.



Her seferinde Add→Text : İstanbul Add→Text : Ankara.....OK daha sonra çalıştır



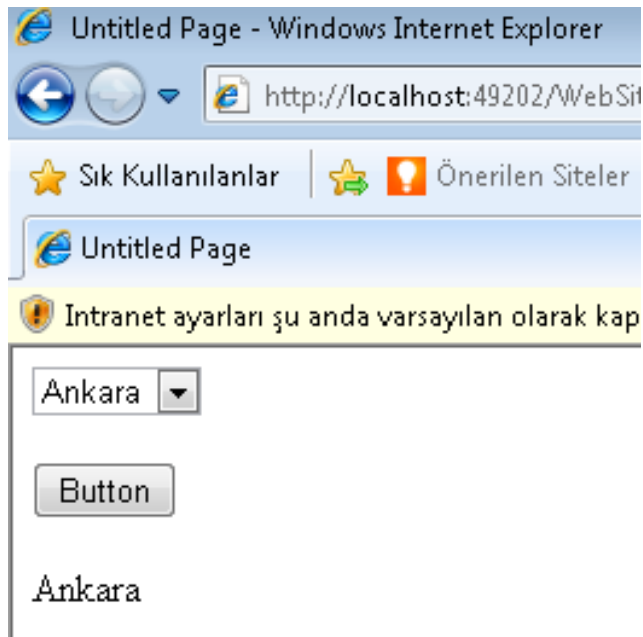
Soru :



Button'a tıklayınca DropDownList'in seçilmiş kutusunda ne yazıyorsa Label'de o seçimi yazsın.  
Çözüm : Button'a çift tıklayıp kodu yazıyoruz.

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Label1.Text = DropDownList1.SelectedItem.Text;
}
}
```

Kaydedip çalıştırıyoruz. Ankara'yı seçip Button'a tıklıyoruz.



---

Response ve Request nesneleri:

Response: Sunucunun istemciye veri aktarmasını sağlayan nesnedir.

Response.Write("Arif") yazı yazdırmaya yarayan metodu.

Response.Redirect("arif.aspx"); arif.aspx'e kod ile yönlendirme yapar.

// default.aspx içerisine textbox ve buton nesneleri eklendikten sonra textbox içerisindeki değer bostancı ise

default2.aspx'e yönlendirme yapan, değilse sayfaya yanlış şifre yazdıran algoritma;

protected void Button1\_Click(object sender, EventArgs e)

```
{
    if (TextBox1.Text == "Bostancı")
    {
        Response.Redirect("Default2.aspx");
    }
    else
    {
        Response.Write ("Şifre Yanlış");
    }
}
```

Adres çubuğundan veri yollamak: sayfa adından sonra ? işareti konduktan sonra değişken ismi ve değeri yazılır

Örneğin: default.aspx?ilce=beyoglu

Uygulama: Butona tıklanıldığında default3.aspx'e yönlendirilerek adi adlı değişkenin içerisinde Arif yazısını gönderen ve default3'ün sayfa yüklenmesi olayında bunu yazdıran program.

Default sayfasındaki butona tıklanıldığında çalışacak kod;

```
Response.Redirect("default3.aspx?adi=Arif");
```

Default3 sayfa yüklenmesi olayında değeri alan kod (Not: Sayfa yüklenmesi olayına gitmek için default3 içerisinde design içerisinde çift tıklayın.

```
Response.Write(Request.QueryString["adi"]);
```

Tıklayınca default3 sayfasına textbox1deki değeri gönderen kod;

```
Response.Redirect("default3.aspx?adi="+TextBox1.Text);
```

Uygulama: Default.aspx içerisinde bir textbox ve buton olacak. Butona tıklayınca

sifrekontrol.aspx sayfasına adres satırında değer gönderilecek ve sifrekontrol sayfasında şifre kontrol ettirilecek. 12345 ise şifre doğru, değilse şifre yanlış yazacak.

Default.aspx buton tıklama olayında;

```
Response.Redirect("sifrekontrol.aspx?sifre="+Textbox1.Text);
```

Yazılacak.

Sifrekontrolün page load olayında;

```
String sifre=Request.QueryString["sifre"];
```

```
if (sifre=="12345")
```

```
{
```

```
Response.write("şifre doğru");
```

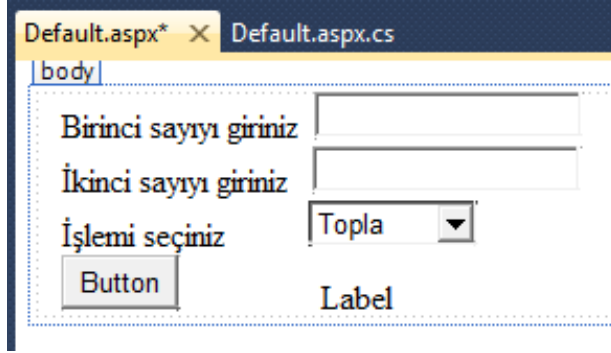
```
}
```

```
else
{
Response.write("şifre yanlış");
}
```

---

28 Ekim 2011/Cuma

Örnek :



DropDownList1'seçeneklerini Topla, Çıkar olarak atıyoruz. Button'a tıklayınca, eğer DropDownList1 deki seçili değer Topla ise Label1'de TextBox'lar daki sayıların toplamını yazsın, eğer DropDownList1 deki seçili değer Çıkar ise Label1'de TextBoxlardaki sayıların farkını yazsın,

**Çözüm1 :**

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
string secim = DropDownList1.SelectedItem.Text;
if (secim == "Topla")
{
Label1.Text = Convert.ToString(Convert.ToInt32(TextBox1.Text) +
Convert.ToInt32(TextBox2.Text));
}
if (secim == "Çıkar")
{
Label1.Text = Convert.ToString(Convert.ToInt32(TextBox1.Text) -
Convert.ToInt32(TextBox2.Text));
}
}
```

**Çözüm2 :**

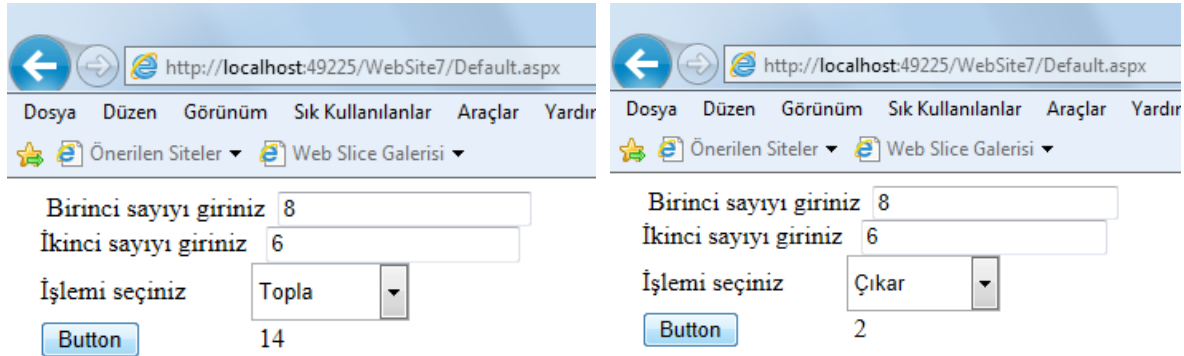
```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
int birinci, ikinci, sonuctoplam, sonucfark;
birinci=Convert.ToInt32(TextBox1.Text);
ikinci=Convert.ToInt32(TextBox2.Text);
sonuctoplam=birinci+ikinci;
sonucfark = birinci - ikinci;
if (DropDownList1.SelectedItem.Text == "topla")
{
Label1.Text = Convert.ToString(sonuctoplam);
}
else
```



```

    {
        Label1.Text = Convert.ToString(sonucfark);
    }
}

```



Örnek : Butona tıklandığında DropDownList'e yeni bir seçenek eklesin. Örneğin Bostancı'yı eklesin

Çözüm : `DropDownList1.Items.Add("Bostancı")`

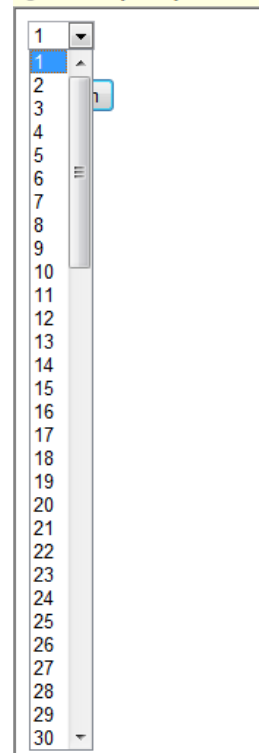
Örnek : DropDownList'de 1 den 100 e kadar olan sayıları ekleyeceğiz

Çözüm :

```

protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    for (int i = 1; i <= 100; i++)
    {
        DropDownList1.Items.Add(i.ToString());
    }
}

```



Örnek : Sayılar sayfa yüklenirken çalışsın.

Çözüm : Bir önceki sorudaki kodları PageLoad'da yazacağız. Önce kodları kopyalayıp silelim Default.aspx de boş bir yere çift tıklayıp page\_load'da yapıştıracağız.

```
protectedvoid Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    for (int i = 1; i <= 100; i++)
    {
        DropDownList1.Items.Add(i.ToString());
    }
}
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
}
```

Dikkat :uygulamayı çalıştırınca listeliyor, fakat Button'a basınca sayıları tekrar altına ekleyerek yüklüyor. Bunu engellemek için:

```
protectedvoid Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    if (IsPostBack == false)
    {
        for (int i = 1; i <= 100; i++)
        {
            DropDownList1.Items.Add(i.ToString());
        }
    }
}
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Response.Write(DropDownList1.SelectedItem.Text);
}
```

Kodunu yazıyoruz.

---

Postback Nedir?

Sitenin, içerisindeki form kontrolleri tarafından refresh edilmesi olayına Postback denir.

Postback Nasıl Kontrol Edilir?

Sayfanızın Postback olup olmadığını IsPostBack property (özellik)'sini kullanarak öğrenebilirsiniz.

Bu özellik boolean değer tutmaktadır.(true veya false)

Örneğimizde pageload olayında Dropdownlist içerisine 1den 100'e kadar sayılar ekledik.

Fakat sayfa içerisindeki bir kontrol(örneğin buton) sayfayı yeniden yüklediğinde de page load

olayı çalıştığı için dropdown içerisine yeniden sayılar ekleniyor. 1..100..1..100 gibi...

Sayfanın ilk yüklenmesi olayıyla herhangi bir form kontrolünün sayfayı refresh etmesi arasındaki farkı ispostback özelliğiyle kontrol ettirebiliyoruz.

ispostback true ise postback olayı gerçekleşmiştir. Yani bir kontrol vasıtasıyla sayfa yeniden yüklenmiştir. ispostback false ise sayfa ilk defa yükleniyordur.

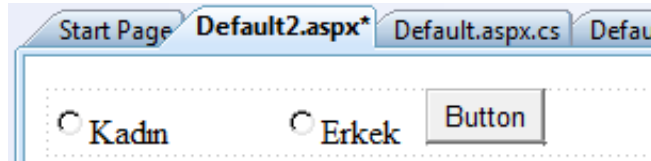
```
if (IsPostBack == false)
{
    for (int i = 1; i <= 100; i++)
    {
        DropDownList1.Items.Add(i.ToString());
    }
}
```

**RadioButton :** Seçim yapılan kontroldür. Aynı anda sadece bir seçeneğin seçilebilmesi. Örnek cinsiyet seçimi, medeni hali seçimi.

Örnek : Radyo Butonları : Yeni sayfa açıp iki tane radyo butonu ekliyoruz. Text özelliklerini kadın, erkek yapıyoruz. GroupName' lere cins yazıyoruz ki aynı anda ikisi birden seçilemesin.

Dikkat : GroupName: Birden fazla radyo düğmesi eklendiğinde kullanılır. Aynı group ismine sahip olan düğmelerden bir tanesini işaretlediğimiz zaman diğerleri işaretini otomatik olarak kaldırır.

Ayrıca Eğer kadın seçilmişse cinsiyetiniz kadın'dır, eğer erkek seçilmişse cinsiyetiniz erkektir, eğer seçilmemişse seçim yapınız yazsın



Çözüm :

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
    if (RadioButton1.Checked == true)
    {
        Response.Write("Cinsiyetiniz Kadın'dır");
    }
    elseif (RadioButton2.Checked == true)
    {
        Response.Write("Cinsiyetiniz Erkek'tir");
    }
    else
    {
        Response.Write("Lütfen seçim yapınız");
    }
}
```

**Cinsiyetiniz Kadın'dır**



**RadioButtonList** : Radio Butonlar otomatik grouplanmıştır. Yani aynı anda sadece bir seçeneği işaretleyebiliriz.

RadioButtonList, ekliyoruz. EditItems'den Kız,erkek ekliyoruz ve Button'a tıklayınca Kız seçince Kız Erkek seçince Erkek yazdırırsın istiyoruz. Button ekleyip çift tıklayıp kodları yazıyoruz.

Çözüm :

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Response.Write (RadioButtonList1.SelectedItem);
}
```

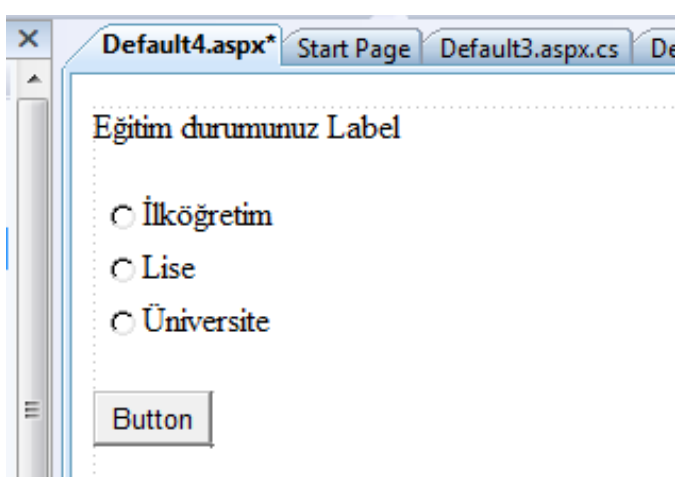
kız

Erkek

kız

Button

Örnek : Button'a tıklayınca listede seçileni yazsın



Eğitim durumunuz İlköğretim

İlköğretim

Lise

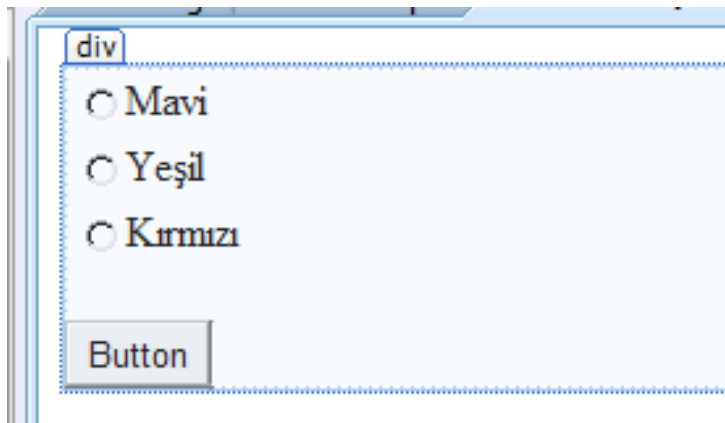
Üniversite

Button

Çözüm :

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Label1.Text = (RadioButtonList1.SelectedValue);
}
```

Örnek :Seçim yapılan renkte yazsın istiyoruz.



Mavi

Yeşil

Kırmızı

Button

Çözüm :1nci yol

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (RadioButtonList1.SelectedValue == "Mavi")
    {
        Response.Write("<font color='blue'>Bu yazının rengi
mavidir</font>");
    }
    if (RadioButtonList1.SelectedValue == "Yeşil")
    {
        Response.Write("<font color='green'>Bu yazının rengi
yeşildir</font>");
    }
    if (RadioButtonList1.SelectedValue == "Kırmızı")
    {
        Response.Write("<font color='red'>Bu yazının rengi
Kırmızıdır</font>");
    }
}
```

2nci yol :

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Response.Write("<font
color='"+RadioButtonList1.SelectedValue+"'>Burada yazan yazının rengi
"+RadioButtonList1.SelectedItem.Text+"dır</font>");
}
}
```

Burada yazan yazının rengi Kırmızıdır

Mavi

Yeşil

Kırmızı

Button