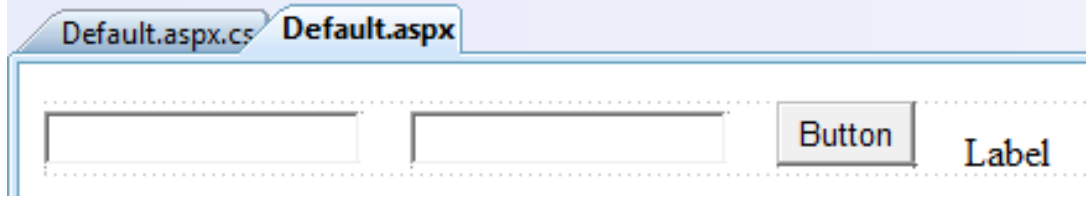
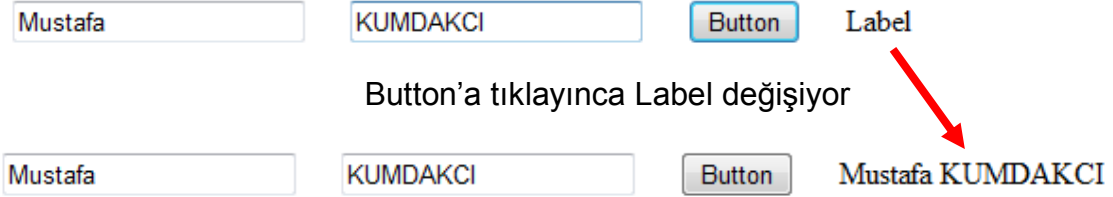


Örnek : 2 adet TextBox, 1 adet Button ve 1 adet Label ekleyelim.

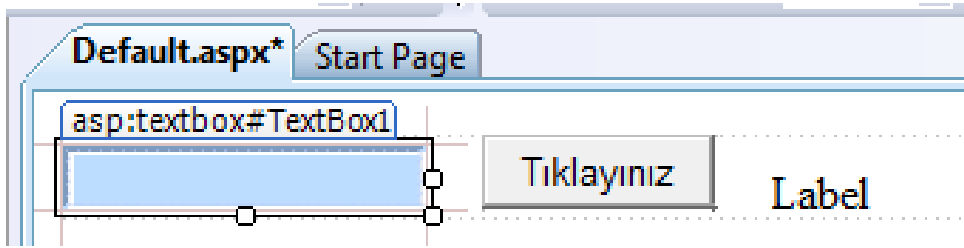


Button'u tıklayınca Label yerine 1. Kutudaki yazı+boşluk+2.kutudaki yazı yazsın istiyoruz .Button'u çift tıklayıp kodlarımızı yazıyoruz ve Start Debugging yapıyoruz.

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Label1.Text = TextBox1.Text + " " + TextBox2.Text;
}
```



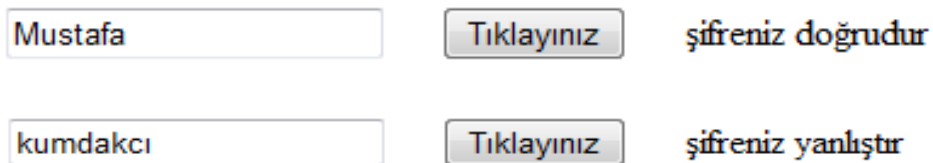
Örnek :



TextBox1 içine yazılan şifre doğru ise Tıklayınız'a tıklayınca Label'de şifreniz doğrudur yazsın değilse şifreniz yanlıştır yazsın

Çözüm 1 :

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (TextBox1.Text == "Mustafa")
        Label1.Text = "şifreniz doğrudur";
    else
        Label1.Text = "şifreniz yanlıştır";
}
```



Çözüm 2 :

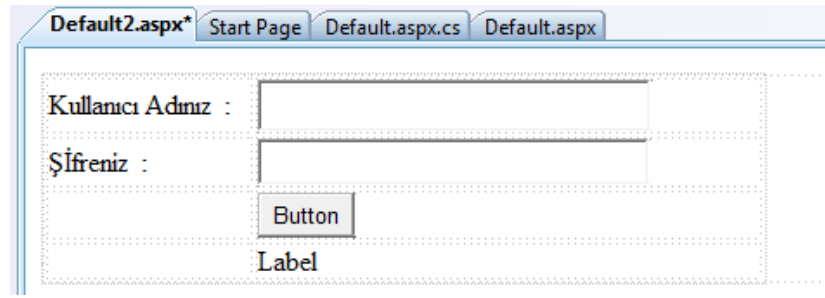
```

// Değişken oluşturarak şifre kontrolü uygulaması
string deger; //String (Metin) türünde deger adlı bir değişken oluşturduk

    deger = TextBox1.Text; // deger değişkenine textbox1'deki yazıyı
aktardık
if (deger == "bostanci")
    {
        Labell1.Text = "Şifre doğru";
    }
else
    {
        Labell1.Text = "Şifre yanlış";
    }
// Eğer deger değişkeninin içerisindeki değer bostanci ise
// labell1 in text özelliğine şifre doğru yazdırıyoruz.
// değilse (else bölümünde) labell1'in text özelliğine şifre yanlış
// yazdırıyoruz.

```

Örnek :  
Kullanıcı adı ve  
Şifre kontrolü



Çözüm :

```

protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        if(TextBox1.Text=="Mustafa"&& TextBox2.Text=="1234")
            Labell1.Text="Kullanıcı Adınız ve Şifreniz Doğrudur";
        else
            Labell1.Text="Kullanıcı Adınız ve Şifreniz Yanlıştır";
    }

```

Kullanıcı Adınız :

Şifreniz :

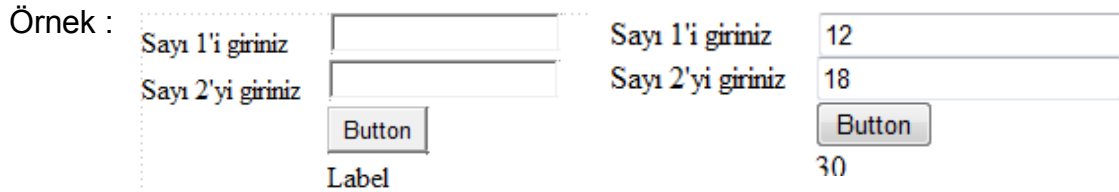
Kullanıcı Adınız ve Şifreniz Doğrudur

Not : TextBox'ın içine yazılanlar görülmesin istiyorsak;TextBox1'e bir kez tıklayıp sağdaki properties panelinde TextMode : Password, yapıyoruz.

Kullanıcı Adınız :

Şifreniz :

Kullanıcı Adınız ve Şifreniz Yanlıştır

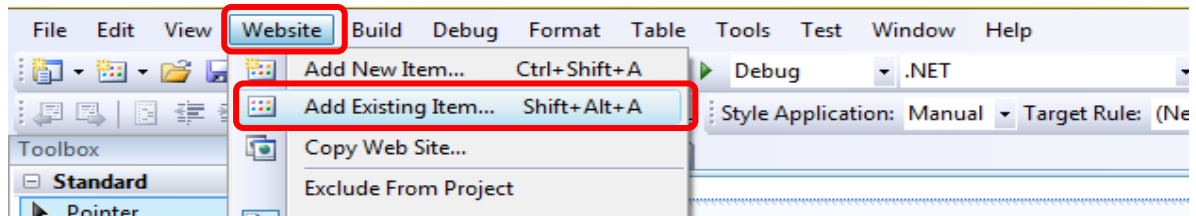


Button'atıklayınca kutulardaki sayıların toplamını Label'de yazsın.

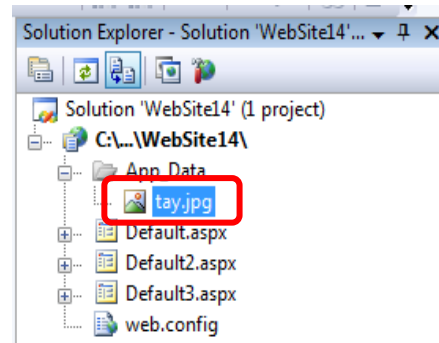
```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int sayi1, sayi2, toplam;//sayılar ve toplam için integer(sayısal)tipinde
    değişken oluşturduk
    sayi1 = Convert.ToInt32(TextBox1.Text);// sayi1 integer bir değişkendir,
    textbox1'deki yazı da string(metinsel) bir değişkendir.Bu nedenle
    dönüştürüyoruz.
    sayi2 = Convert.ToInt32(TextBox2.Text);// sayi2 için de aynı işlemi
    yapıyoruz
    toplam = sayi1 + sayi2;// toplam değişkenine işlem sonucunu aktarıyoruz.
    Label1.Text = Convert.ToString(toplam);// Text özelliği string, toplam da
    integer bir değişken olduğu için toplamı stringe dönüştürüyoruz
}
```

## GÖRÜNÜRLÜK :

**Image (resim) :** Sayfaya bir image ( resim ) eklemek için üst menüden Website → AddExistingItem → Tıkla

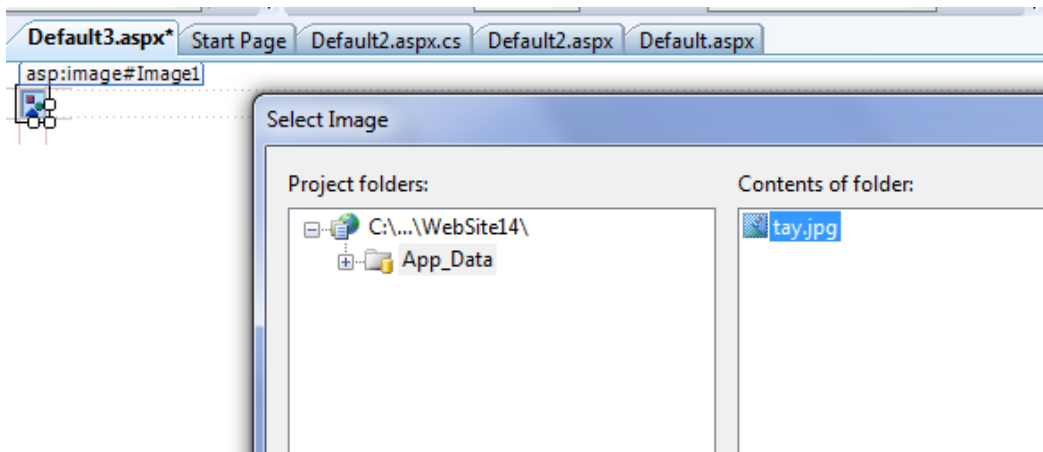


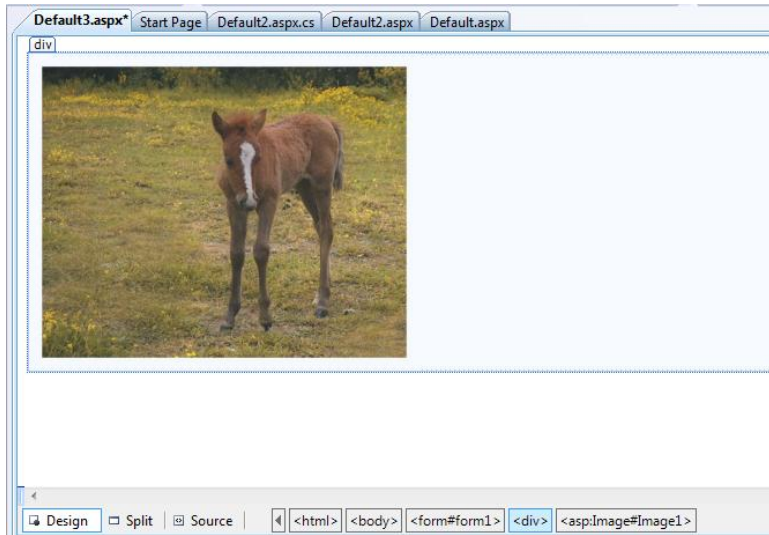
Yönergeleri izleyerek eklediğimiz resim sağda Solution Explorer'de yer alacak



Soldaki Toolbox'taki image'i sürükleyip bırak.

Sağdaki Properties panelinden image URL'yi tıkla→resmi bulup seç→OK





Örnek :

Şifrenizi giriniz

Button

Şifre doğruysa resim gözüksün  
değilse gözükmesin.



Çözüm : Önce resmin üstüne4 tıklayıp Properties panelinden Visible:false yapıyoruz.

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{  
    if (TextBox1.Text == "Mustafa")  
    {  
        Image1.Visible=true;  
    }  
    else  
    {  
        Image1.Visible = false;  
    }  
}
```

Örnek :



Şifre doğruysa 1nci resim yanlıssa 2nci resim gözüksün

Mustafa Button

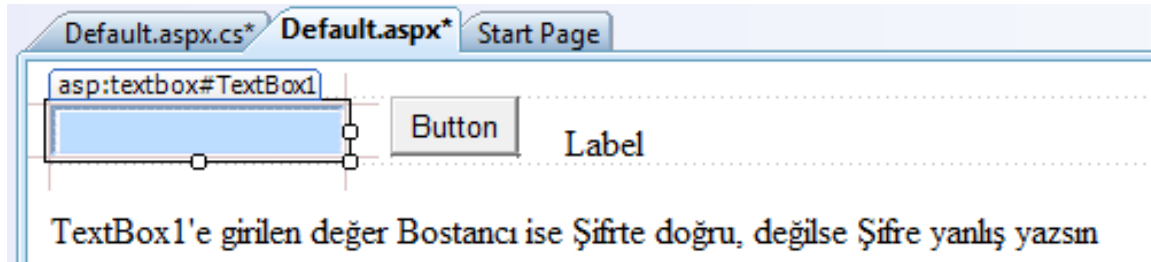


kbuğıpuh Button



14 Ekim 2011/Cuma

Örnek : Değişken oluşturarak şifre kontrolü uygulaması



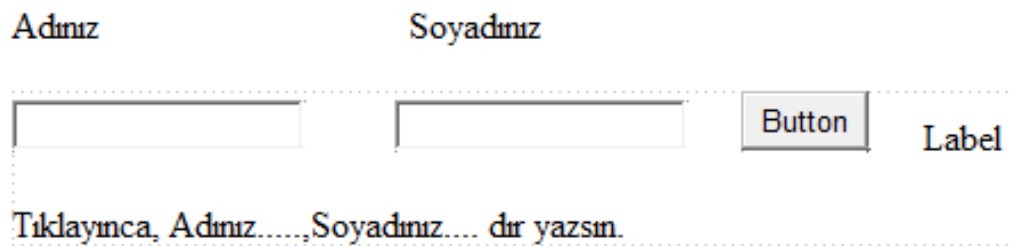
Çözüm :

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string deger;
    deger = TextBox1.Text;
    if (deger=="Bostancı")
        Label1.Text="Şifre doğrudur";
    else
        Label1.Text="Şifre yanlıştır";
}
```

Bostancı Button Şifre doğrudur

Kadıköy Button Şifre yanlıştır

Örnek :



### Çözüm 1 :

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Label1.Text = "Adınız " + TextBox1.Text + ", Soyadınız " +
    TextBox2.Text + " dır.";
}
```

### Çözüm 2 :

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string adi, soyadi;
    adi = TextBox1.Text;
    soyadi = TextBox2.Text;
    Label1.Text = "Adınız" + adi + ",Soyadınız" + soyadi + "dır.";
}
```

Adınız                      Soyadınız

Mustafa                      KUMDAKCI                      Button                      Adınız Mustafa, Soyadınız KUMDAKCI dır.

**Dikkat :** TextBox1, metin tabanlıdır.İçine sayısal bir değer yazmak için Onu sayı yazılabilir hale dönüştürmeliyiz. → Convert.ToInt32(TextBox1.Text)

Örnek : kutulara yazılan sayıların toplamını hesaplatmak.

Default.aspx\* Start Page

1nci sayıyı giriniz

2nci sayıyı giriniz

İşlem için tıklayınız

Label

Çözüm : işlem için tıklayınız'ı çift tıklıyoruz ve aşağıdaki kodları yazıyoruz.

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int sayi1, sayi2, sonuc;
    sayi1 = Convert.ToInt32(TextBox1.Text);
    sayi2 = Convert.ToInt32(TextBox2.Text);
    sonuc = sayi1 + sayi2;
    Label1.Text = Convert.ToString(sonuc); //(sonuc) sayısal olduğu için
    metin'e dönüştürülecek
}
```

Örnek :

Masa Fiyatı	<input type="text"/>	Masa Adedi	<input type="text"/>
Sandalye Fiyatı	<input type="text"/>	Sandalye Adedi	<input type="text"/>
		Button	
Label			

Button'a tıklayınca hesaplayıp Toplam fiyat .....dır yazsın.

Çözüm :

```

int mf, ma, sf, sa, sonuc;
mf = Convert.ToInt32(TextBox1.Text);
ma = Convert.ToInt32(TextBox2.Text);
sf = Convert.ToInt32(TextBox3.Text);
sa = Convert.ToInt32(TextBox4.Text);
sonuc = mf * ma + sf * sa;
Label1.Text = "Toplam tutar " + Convert.ToString(sonuc) + " TL. dir.";

```

Masa Fiyatı	<input type="text" value="200"/>	Masa Adedi	<input type="text" value="3"/>
Sandalye Fiyatı	<input type="text" value="50"/>	Sandalye adedi	<input type="text" value="5"/>
<input type="button" value="Button"/>			

Toplam tutar 850 TL. dir.

ÖDEV :

1. Vize Notu	2. Vize Notu	Final Notu
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="button" value="Hesapla"/>		

1nci vize notunun %20'si,2nci vize notunun %20'si,Final notunun %60'ı nın toplamını hesaplatırıp sonuç, 60 ve daha fazlaysa geçtiniz, değilse kaldınız yazdıracağız.

Çözüm :

```

double ilk, son, final,yilsonu;
ilk =Convert.ToDouble(TextBox1.Text);
son =Convert.ToDouble(TextBox2.Text);
final =Convert.ToDouble(TextBox3.Text);
yilsonu = ilk * 0.20 + son * 0.20 + final * 0.60;
if (yilsonu >= 60)
{
    Label1.Text="Yıl sonu notunuz " + Convert.ToString(yilsonu) +
    " dir.Tebrikler geçtiniz.";
}
else
{
    Label1.Text = "Yıl sonu notunuz " + Convert.ToString(yilsonu) +
    " dir.Kaldınız.";
}

```

1nci vize notu	2nci vize notu	Final notu
<input type="text" value="50"/>	<input type="text" value="70"/>	<input type="text" value="90"/>
<input type="button" value="Button"/>		

Yıl sonu notunuz 78 dir.Tebrikler geçtiniz.

1nci vize notu	2nci vize notu	Final notu
<input type="text" value="40"/>	<input type="text" value="20"/>	<input type="text" value="15"/>
<input type="button" value="Button"/>		

Yıl sonu notunuz 21 dir.Kaldınız.