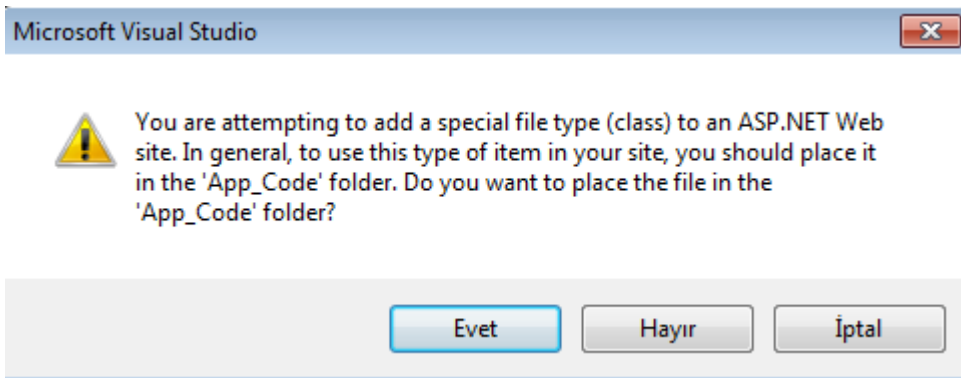
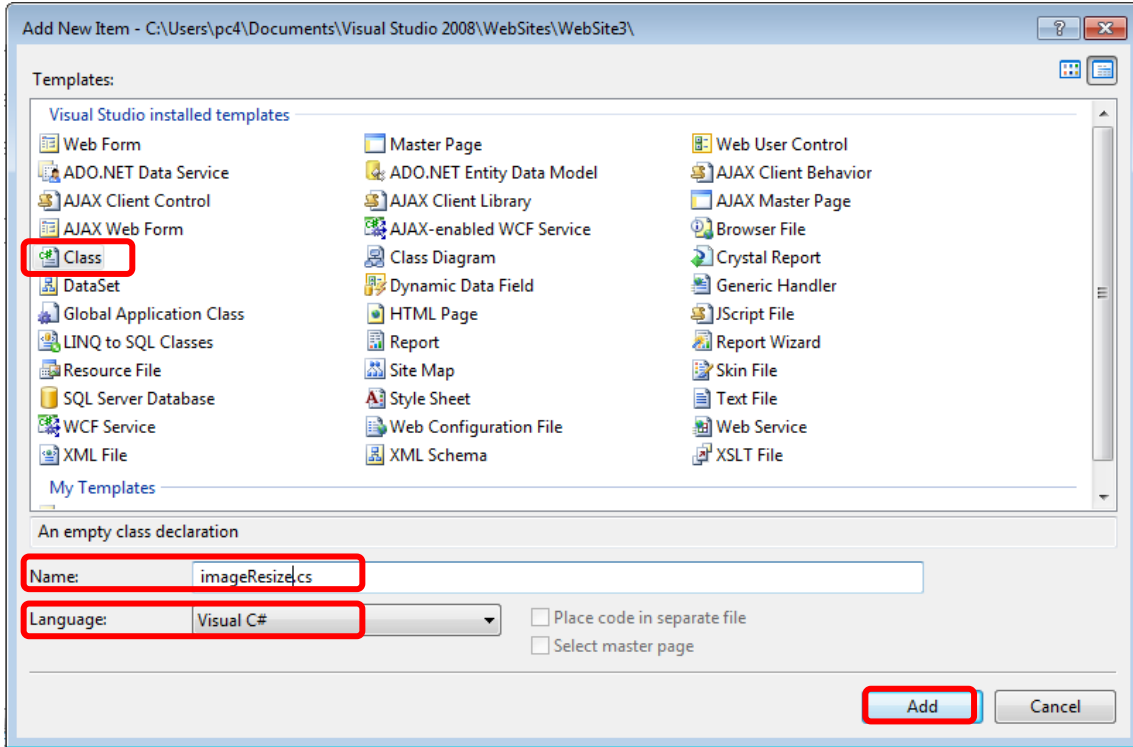


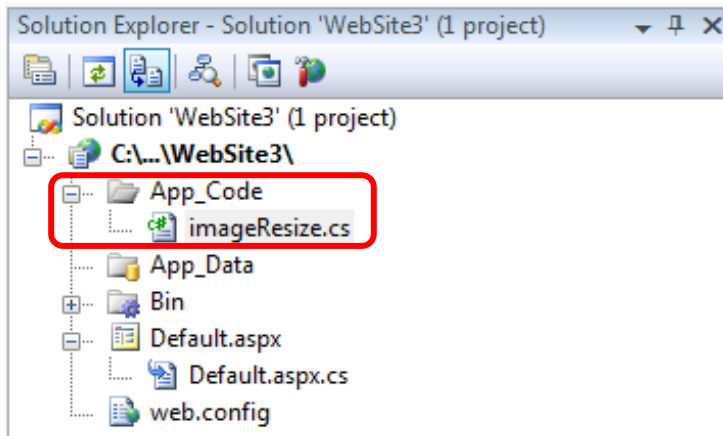
Resimleri Upload edip, resize edeceğiz.

<http://www.arifceylan.com/image-upload-ve-resize-sinifi-ve-kullanimi/> sayfasında bu konu var. Boş bir site açıyoruz, Öncelikle sitemizde bir Class oluşturacağız.

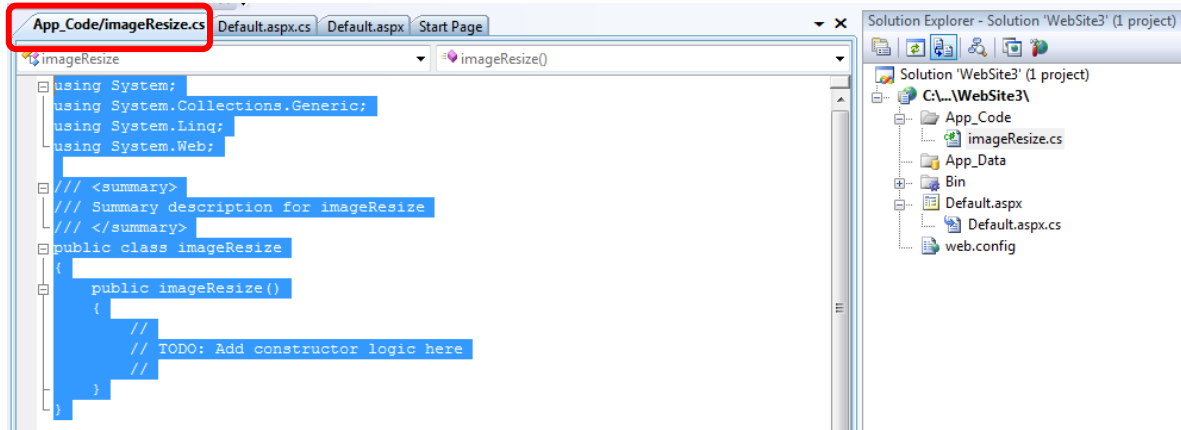
Website → Add new item → Class → Name : imageResize.cs → Language : Visual C# → Add



Class dosyaları App_Code içine yerleştirilir.



Otomatik olarak bazı kodlar program tarafından oluşturulur. Bu otomatik oluşturulan kodları siliyoruz



ve yerine aşağıdaki kodları kopyala yapıştır. (<http://www.internetsitecisi.com/classkodlari.html>)

```
using System;
using System.Drawing;
using System.Drawing.Imaging;
using System.IO;
using System.Drawing.Drawing2D;
namespace TestWeb
{
    public class imageResize
    {
        public static byte[] ResizeFromByteArray(int MaxSideSize, Byte[] byteArrayIn,
string fileName)
        {
            byte[] byteArray = null; // really make this an error gif
            MemoryStream ms = new MemoryStream(byteArrayIn);
            byteArray = imageResize.ResizeFromStream(MaxSideSize, ms, fileName);
            return byteArray;
        }
        public static byte[] ResizeFromStream(int MaxSideSize, Stream Buffer, string
fileName)
        {
            byte[] byteArray = null; // really make this an error gif
            try
            {
                Bitmap bitMap = new Bitmap(Buffer);
                int intOldWidth = bitMap.Width;
                int intOldHeight = bitMap.Height;
                int intNewWidth;
                int intNewHeight;
                int intMaxSide;
                if (intOldWidth >= intOldHeight)
                {
```

```

intMaxSide = intOldWidth;
}
else
{
intMaxSide = intOldHeight;
}
if (intMaxSide > MaxSideSize)
{
//set new width and height
double dblCoef = MaxSideSize / (double)intMaxSide;
intNewWidth = Convert.ToInt32(dblCoef * intOldWidth);
intNewHeight = Convert.ToInt32(dblCoef * intOldHeight);
}
else
{
intNewWidth = intOldWidth;
intNewHeight = intOldHeight;
}
Size ThumbnailSize = new Size(intNewWidth, intNewHeight);
System.Drawing.Image oImg = System.Drawing.Image.FromStream(Buffer);
System.Drawing.Image oThumbNail = new Bitmap(ThumbnailSize.Width,
ThumbnailSize.Height);
Graphics oGraphic = Graphics.FromImage(oThumbNail);
oGraphic.CompositingQuality = CompositingQuality.HighQuality;
oGraphic.SmoothingMode = SmoothingMode.HighQuality;
oGraphic.InterpolationMode = InterpolationMode.HighQualityBicubic;
Rectangle oRectangle = new Rectangle
(0, 0, ThumbnailSize.Width, ThumbnailSize.Height);
oGraphic.DrawImage(oImg, oRectangle);
MemoryStream ms = new MemoryStream();
oThumbNail.Save(ms, ImageFormat.Jpeg);
byteArray = new byte[ms.Length];
ms.Position = 0;
ms.Read(byteArray, 0, Convert.ToInt32(ms.Length));
oGraphic.Dispose();
oImg.Dispose();
ms.Close();
ms.Dispose();
}
catch (Exception)
{
int newSize = MaxSideSize - 20;
Bitmap bitMap = new Bitmap(newSize, newSize);
Graphics g = Graphics.FromImage(bitMap);

```

```

g.FillRectangle(new SolidBrush(Color.Gray), new Rectangle(0, 0, newSize,
newSize));
Font font = new Font("Courier", 8);
SolidBrush solidBrush = new SolidBrush(Color.Red);
g.DrawString("Failed File", font, solidBrush, 10, 5);
g.DrawString(fileName, font, solidBrush, 10, 50);
MemoryStream ms = new MemoryStream();
bitMap.Save(ms, ImageFormat.Jpeg);
byteArray = new byte[ms.Length];
ms.Position = 0;
ms.Read(byteArray, 0, Convert.ToInt32(ms.Length));
ms.Close();
ms.Dispose();
bitMap.Dispose();
solidBrush.Dispose();
g.Dispose();
font.Dispose();
}
return byteArray;
}
/// <summary>
/// Saves the resized image to specified file name and path as JPEG
/// and also returns the bytearray for any other use you may need it for
/// </summary>
/// <param name="MaxSideSize"></param>
/// <param name="Buffer"></param>
/// <param name="fileName">No Extension</param>
/// <param name="filePath">Examples: "images/dir1/dir2" or "images" or
"images/dir1"</param>
/// <returns></returns>
public static byte[] SaveFromStream(int MaxSideSize, Stream Buffer, string
fileName, string filePath)
{
byte[] byteArray = null; // really make this an error gif
try
{
Bitmap bitMap = new Bitmap(Buffer);
int intOldWidth = bitMap.Width;
int intOldHeight = bitMap.Height;
int intNewWidth;
int intNewHeight;
int intMaxSide;
if (intOldWidth >= intOldHeight)
{
intMaxSide = intOldWidth;

```

```

}
else
{
intMaxSide = intOldHeight;
}
if (intMaxSide > MaxSideSize)
{
//set new width and height
double dblCoef = MaxSideSize / (double)intMaxSide;
intNewWidth = Convert.ToInt32(dblCoef * intOldWidth);
intNewHeight = Convert.ToInt32(dblCoef * intOldHeight);
}
else
{
intNewWidth = intOldWidth;
intNewHeight = intOldHeight;
}
Size ThumbnailSize = new Size(intNewWidth, intNewHeight);
System.Drawing.Image oImg = System.Drawing.Image.FromStream(Buffer);
System.Drawing.Image oThumbnail = new Bitmap(ThumbnailSize.Width,
ThumbnailSize.Height);
Graphics oGraphic = Graphics.FromImage(oThumbnail);
oGraphic.CompositingQuality = CompositingQuality.HighQuality;
oGraphic.SmoothingMode = SmoothingMode.HighQuality;
oGraphic.InterpolationMode = InterpolationMode.HighQualityBicubic;
Rectangle oRectangle = new Rectangle
(0, 0, ThumbnailSize.Width, ThumbnailSize.Height);
oGraphic.DrawImage(oImg, oRectangle);
//Save File
string newFileName =
string.Format(System.Web.HttpContext.Current.Server.MapPath("~/{0}/{1}.jpg"),
filePath, fileName);
oThumbnail.Save(newFileName, ImageFormat.Jpeg);
MemoryStream ms = new MemoryStream();
oThumbnail.Save(ms, ImageFormat.Jpeg);
byteArray = new byte[ms.Length];
ms.Position = 0;
ms.Read(byteArray, 0, Convert.ToInt32(ms.Length));
oGraphic.Dispose();
oImg.Dispose();
ms.Close();
ms.Dispose();
}
catch (Exception)
{

```

```
int newSize = MaxSideSize - 20;
Bitmap bitMap = new Bitmap(newSize, newSize);
Graphics g = Graphics.FromImage(bitMap);
g.FillRectangle(new SolidBrush(Color.Gray), new Rectangle(0, 0, newSize,
newSize));
Font font = new Font("Courier", 8);
SolidBrush solidBrush = new SolidBrush(Color.Red);
g.DrawString("Failed To Save File or Failed File", font, solidBrush, 10, 5);
g.DrawString(fileName, font, solidBrush, 10, 50);
MemoryStream ms = new MemoryStream();
bitMap.Save(ms, ImageFormat.Jpeg);
byteArray = new byte[ms.Length];
ms.Position = 0;
ms.Read(byteArray, 0, Convert.ToInt32(ms.Length));
ms.Close();
ms.Dispose();
bitMap.Dispose();
solidBrush.Dispose();
g.Dispose();
font.Dispose();
}
return byteArray;
}
}
}
```

```
App_Code/imageResize.cs* Default.aspx.cs Default.aspx Start Page
TestWeb.imageResize SaveFromStream(int MaxSideSize, Stream Buffer, string file
Bitmap bitMap = new Bitmap(newSize, newSize);
Graphics g = Graphics.FromImage(bitMap);
g.FillRectangle(new SolidBrush(Color.Gray), new Rectangle(0, 0, ne

Font font = new Font("Courier", 8);
SolidBrush solidBrush = new SolidBrush(Color.Red);
g.DrawString("Failed To Save File or Failed File", font, solidBrush
g.DrawString(fileName, font, solidBrush, 10, 50);

MemoryStream ms = new MemoryStream();
bitMap.Save(ms, ImageFormat.Jpeg);
byteArray = new byte[ms.Length];
ms.Position = 0;
ms.Read(byteArray, 0, Convert.ToInt32(ms.Length));

ms.Close();
ms.Dispose();
bitMap.Dispose();
solidBrush.Dispose();
g.Dispose();
font.Dispose();

}
return byteArray;
}
```

Böylece Class ımızı oluşturduk. Bu Class'ı kullanmak için gerekli namespace'i ekliyeceğiz. Default.aspx sayfasını açıp boş bir yere tıklayarak Default.aspx.cs sayfasında name space olarak, kodlarda **TestWeb** verildiği için bizde aynıısını yazıyoruz.

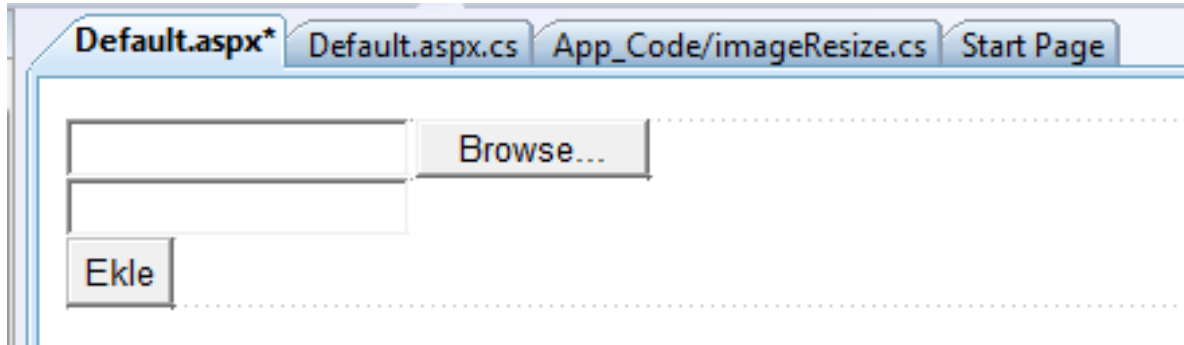
```
App_Code/imageResize.cs* Default.aspx.cs* Default.aspx Start Page
_Default Page_Load(object sender, EventArgs e)
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Web;
using System.Web.UI;
using System.Web.UI.WebControls;
using TestWeb;

public partial class _Default : System.Web.UI.Page
{
    protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
    {
    }
}

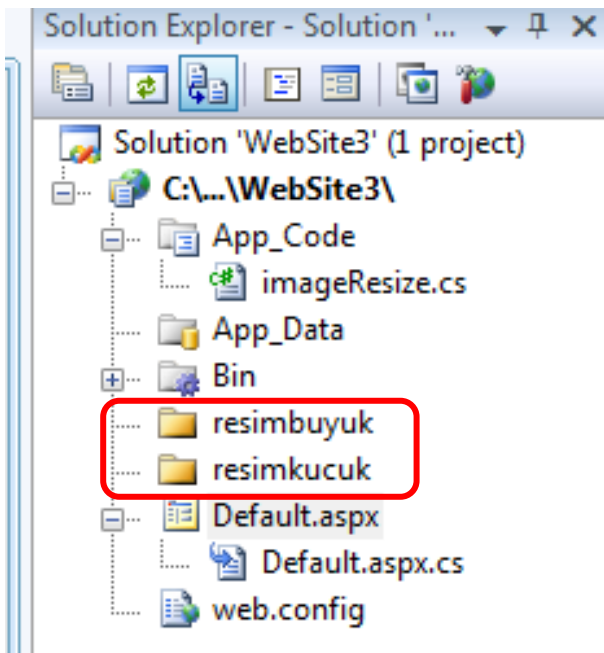
App_Code/imageResize.cs* Default.aspx.cs* Default.aspx Start Page
TestWeb.imageResize ResizeFromByteArray
using System;
using System.Drawing;
using System.Drawing.Imaging;
using System.IO;
using System.Drawing.Drawing2D;

namespace TestWeb
{
    public class imageResize
    {
        public static byte[] ResizeFromByteArray(int MaxS
```

Default.aspx sayfasını açıp resim yüklemek için eklemeler yapıyoruz.



Yeni klasörler oluşturuyoruz (resimkucuk,resimbuyuk),



Resimlerin dosya ismini Türkçe karakter olabileceği v.b. sebeplerden dolayı orijinal haliyle direk olarak yazdırmayacağız. Onun yerine rastgele sayı üretecek bir fonksiyon oluşturup üretilen sayıyı stringe dönüştürüp kaydettireceğiz. Bunun kodları şöyle :

```
Random isim = new Random();  
string dosyaadi=Convert.ToString(isim.Next(100000, 999999));
```

Resmi düzenleme kodları da şöyle :

```
byte[] imgNewSave;  
imgNewSave = imageResize.SaveFromStream(400, FileUpload1.PostedFile.InputStream,  
dosyaadi, "resimler");
```

Parantez içinde yazan 400 rakamı resmin genişliğini ifade ediyor.

Kodları yapıştırıyoruz, resim boyutu 400 ü 200 ve 800 yapıyoruz, dosya adını resimkucuk, resimbuyuk olarak değiştiriyoruz

```
Default.aspx* Default.aspx.cs* App_Code/imageResize.cs Start Page
_Default
Button1_Click(object sender, EventArgs e)
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Web;
using System.Web.UI;
using System.Web.UI.WebControls;
using TestWeb;

public partial class _Default : System.Web.UI.Page
{
    protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
    {
    }
    protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        Random isim = new Random();
        string dosyaadi = Convert.ToString(isim.Next(100000, 999999));

        byte[] imgNewSave;
        imgNewSave = imageResize.SaveFromStream(400, FileUpload1.PostedFile.InputStream, dosyaadi,

        imgNewSave = imageResize.SaveFromStream(1024, FileUpload1.PostedFile.InputStream, dosyaadi
```

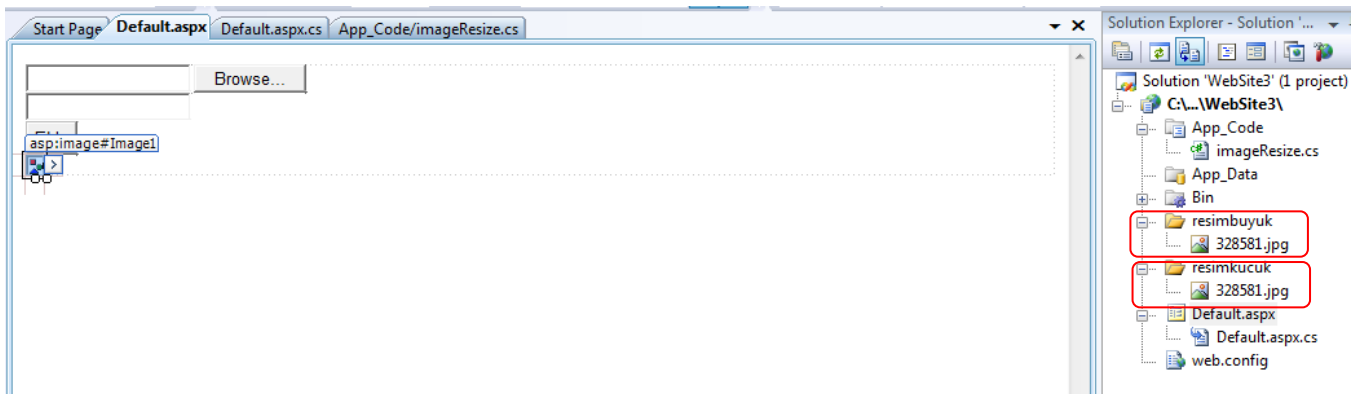
```
protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Random isim = new Random();
    string dosyaadi = Convert.ToString(isim.Next(100000, 999999));

    byte[] imgNewSave;
    imgNewSave = imageResize.SaveFromStream(200,
FileUpload1.PostedFile.InputStream, dosyaadi, "resimkucuk");

    imgNewSave = imageResize.SaveFromStream(800,
FileUpload1.PostedFile.InputStream, dosyaadi, "resimbuyuk");

}
```

İmage kontrolü ekleyip çalıştırıyoruz, resim seçip ekliyoruz, refresh edince klasörlere resim kaydedilmiş gözüküyor.



Button'a çift tıklayıp kodları yazıyoruz.

```
protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Random isim = new Random();
    string dosyaadi = Convert.ToString(isim.Next(100000, 999999));

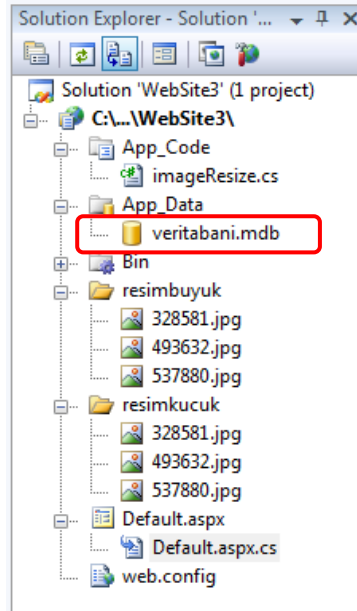
    byte[] imgNewSave;
    imgNewSave = imageResize.SaveFromStream(200,
FileUpload1.PostedFile.InputStream, dosyaadi, "resimkucuk");

    imgNewSave = imageResize.SaveFromStream(800,
FileUpload1.PostedFile.InputStream, dosyaadi, "resimbuyuk");
    Response.Write("Kayıt Yapıldı");
    Image1.ImageUrl = "resimkucuk/" + dosyaadi + ".jpg";
}
```

Şimdi veri tabanına dosyayı kaydedeceğiz, önce Access açıp resimler adlı tablo oluşturuyoruz



Veritabanı.mdb dosyasını sitemize ekliyoruz



Kodlarımızı yazıyoruz

İlk önce Namespace leri ekliyoruz,

```
using TestWeb;  
using System.Data;  
using System.Data.OleDb;
```

```
public partial class _Default : System.Web.UI.Page  
{  
    protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)  
    {  
    }  
    protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)  
    {  
        Random isim = new Random();  
        string dosyaadi = Convert.ToString(isim.Next(100000, 999999));  
        byte[] imgNewSave;  
        imgNewSave = imageResize.SaveFromStream(200,  
FileUpload1.PostedFile.InputStream, dosyaadi, "resimkucuk");  
  
        imgNewSave = imageResize.SaveFromStream(800,  
FileUpload1.PostedFile.InputStream, dosyaadi, "resimbuyuk");  
  
        OleDbConnection c = new  
OleDbConnection("Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;DATA Source=" +  
Server.MapPath("~/App_Data/veritabani.mdb"));  
        c.Open();  
        OleDbCommand com = new OleDbCommand();  
        com.CommandText = "insert into resimler(resimbaslik,resimadres)  
values (@rb, @ra)";  
        com.Parameters.AddWithValue("@rb", TextBox1.Text);  
        com.Parameters.AddWithValue("@ra", dosyaadi+".jpg");  
        com.Connection = c;  
        com.ExecuteNonQuery();  
        c.Close();  
        Response.Write("Kayıt Yapıldı");  
        Image1.ImageUrl = "resimkucuk/" + dosyaadi + ".jpg";  
    }  
}
```

Kaydedip çalıştırıyoruz, resim ekliyoruz, veri tabanına bakıyoruz, eklenmiş.

