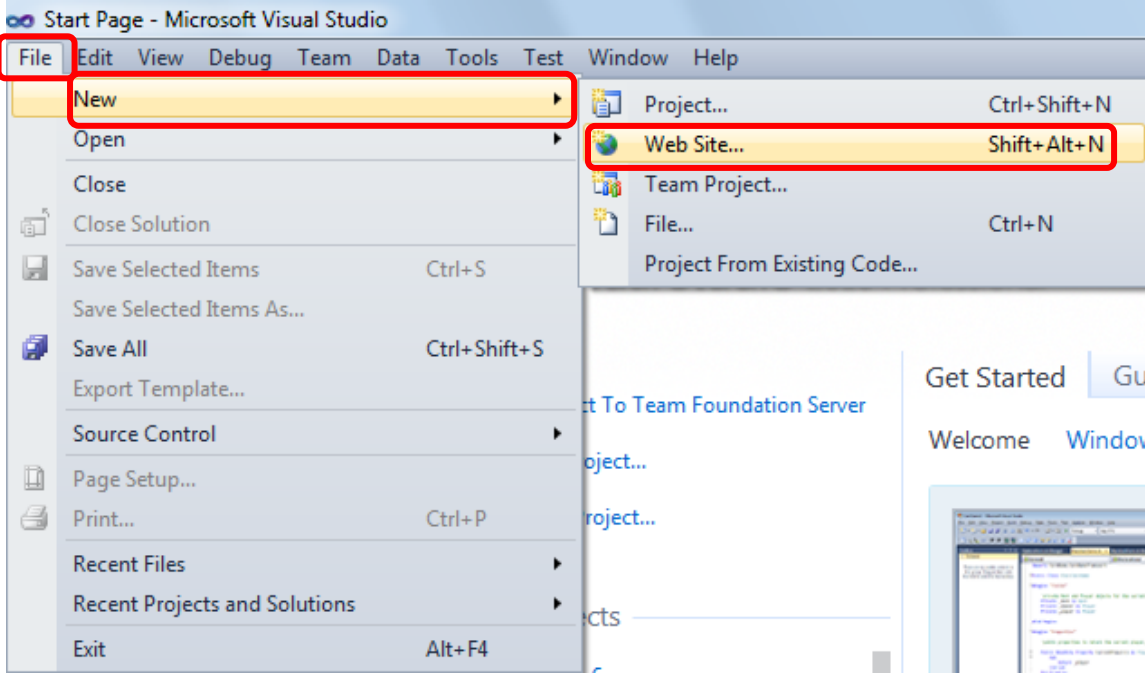
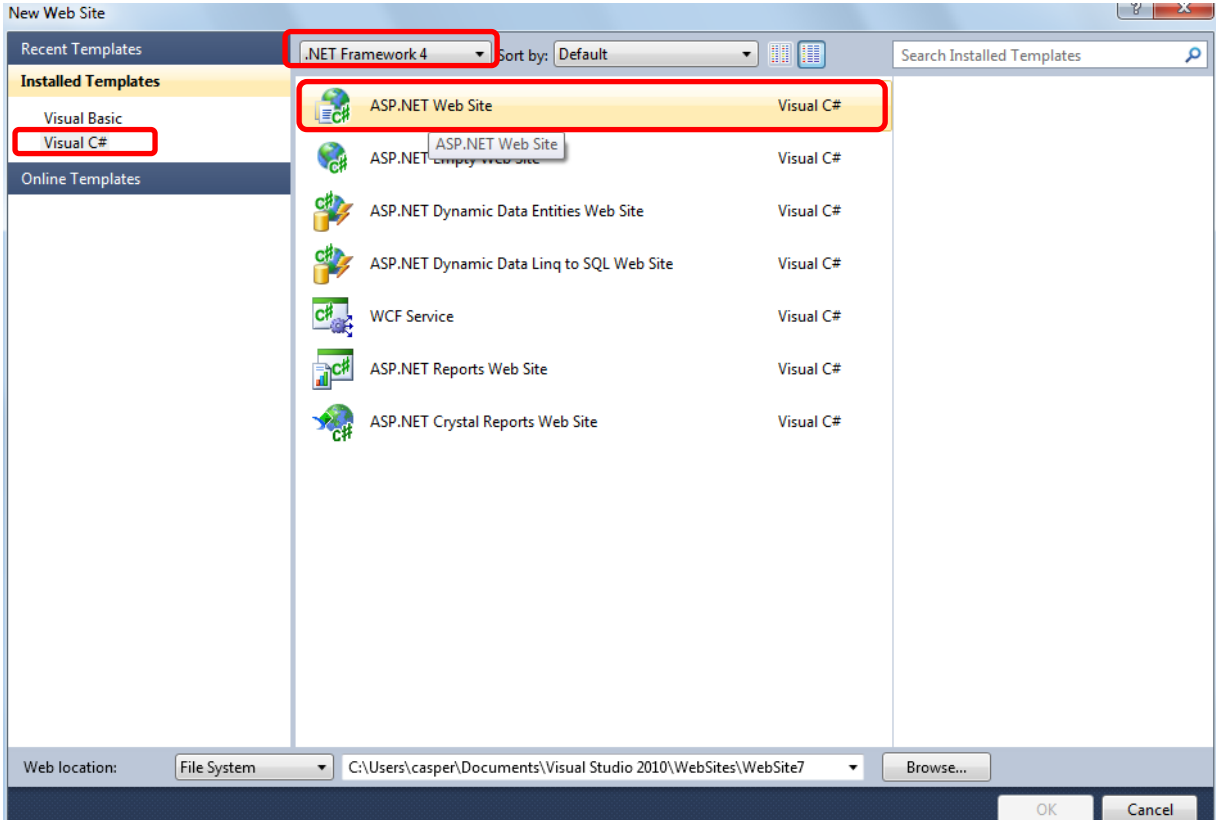


ASP.NET ile Bir Web Sitesi Oluřturma

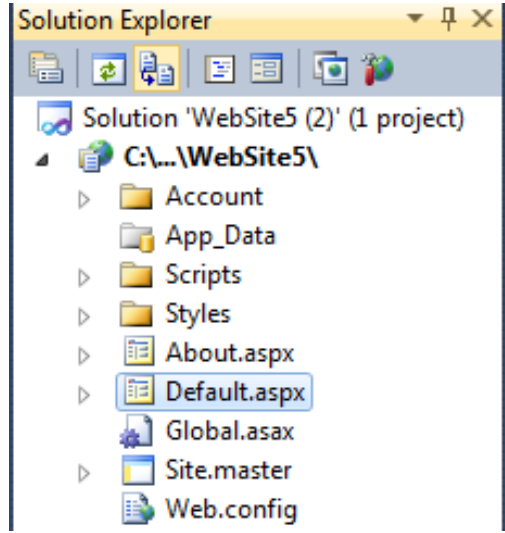
ASP.NET sitesi oluřturmak iin File menüsündeki, New açılır listesindeki , Web Site komutuna tıklıyoruz



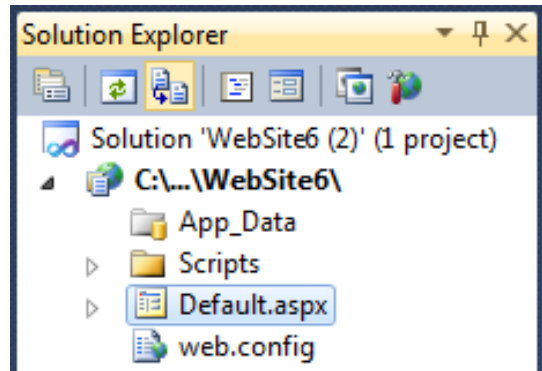
Aılan pencereden C# iindeki ASP.NET Web Site seeneđini seip OK'ye tıklıyoruz. Burada řuna dikkat edelim, Eđer .NET Framework 4'ü seersek



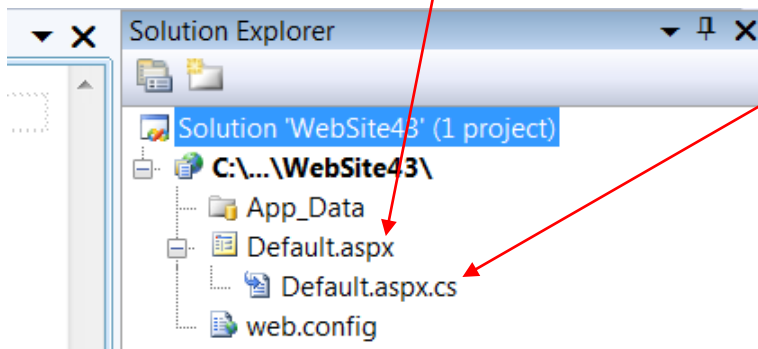
Standart olarak Default.aspx sayfası, master page sayfası, CSS dökümanları, menüler,kullanıcı yönetimi denetimleri oluşturulmuştur.Ayrıca JQuery ve Java Script kitaplığı da bulunmaktadır.



Eğer .NET Framework 3,5'i seçersek master page sayfası, CSS dökümanları gibi bir takım şeyler olmayacaktır.



Oluşturulan web sitesi içinde Default.aspx ve bu dosya ile birlikte çalışacak olan Default.aspx.cs dosyası bulunmaktadır.

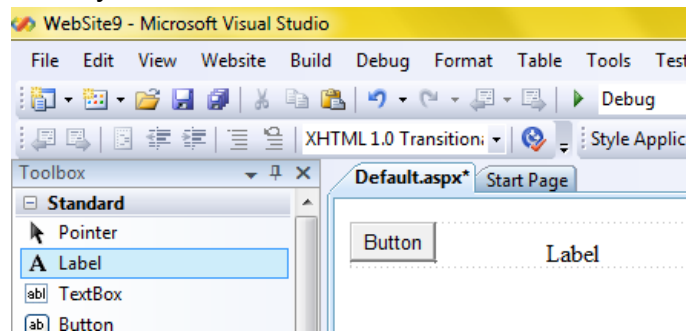


aspx : Temel işlemlerin yapılacağı ve **kullanıcıların görüntüleyebileceği** dosyalardır. Metin tabanlı bir dosya biçimi olup, web formlarının oluşturulmasında kullanılır.aspx dosyaları, HTML kodları ile sunucu ve kullanıcı kontrollerini içerir.(.aspx) dosyaları ile birlikte çalışacak olan C# vb. kodların aspx dosyasının içerisinde tutulmasına in-line kodlama yöntemi, farklı dosyalar içerisinde tutulmasına ise code-behind kodlama yöntemi denir.code-behind kodlama yönteminde, yazılan C# kodları .aspx.cs uzantılı farklı dosyalarda tutulur.

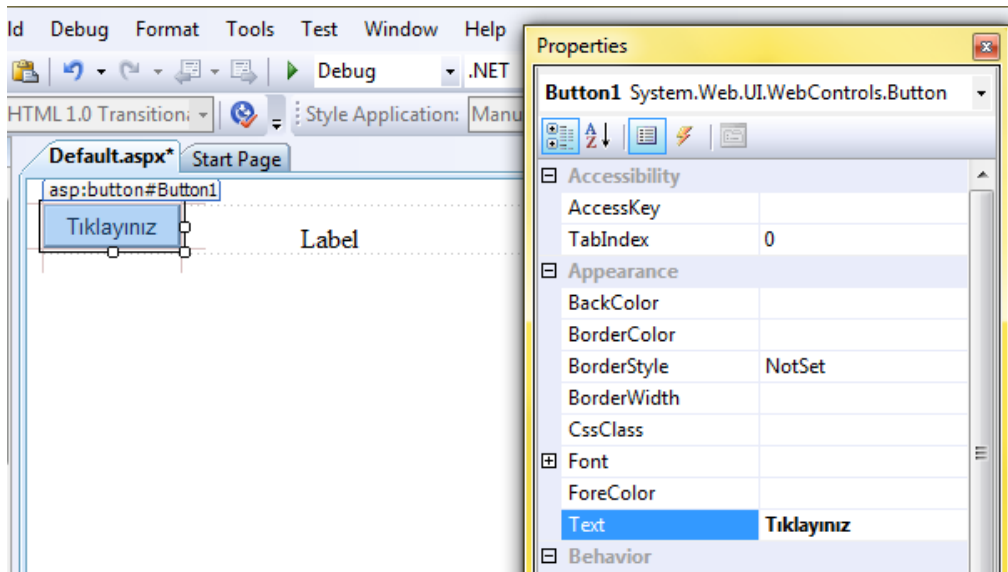
ASP.NET Web sayfası :

Açılan yeni bir web sitesi projesi içerisindeki Default.aspx sayfasının Design kısmında Toolbox üzerinden sayfaya kontroller eklenip, bu kontrollerin özellikleri Properties penceresinden değiştirilebilir.

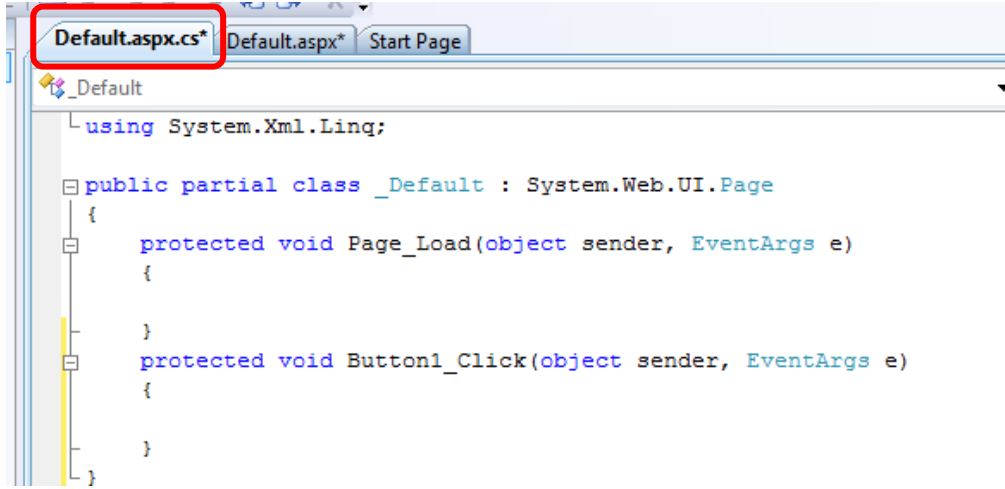
- 1) Açılan yeni bir web sitesi içerisindeki Default.aspx sayfasına bir Button ve bir Label kontrolü ekleyelim



- 2) Button'un yazısını değiştirmek için Button'a bir kez tıklayınca sağdaki Properties panelindeki Text yazısının karşısına, Tıklayınız yazalım



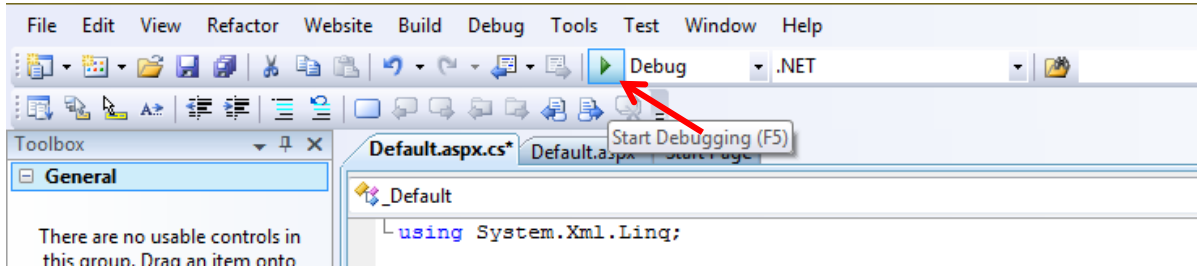
- 3) Butona tıklıldığında etiketin içeriğini değiştirebilmek için öncelikle butonun tıklanma olay (clickevent) metoduna geçilmeli ve yapılması istenilen işlemler bu kısımda gerçekleştirilmelidir. Bunun için Butonun üzerine çift tıklanır. Otomatik olarak, sayfanın kaynak kodlarının bulunduğu Default.aspx.cs kod editörü sayfası açılır.



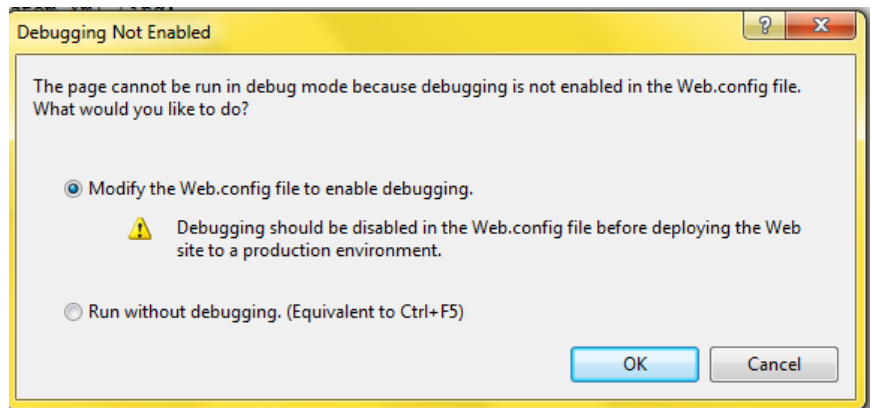
Bu kısımda butona bağlanacak olan bir metod süslü parantezler { } içine oluşturulur Yani, Buton'a tıklayınca ne yapılacağını kodlarını yazıyoruz. Örneğin Buton'a tıklayınca Sayfanın üst tarafında **Merhaba Hoş Geldiniz** yazsın.

```
protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Response.Write("Merhaba Hoş Geldiniz");
}
```

Böylelikle, kodlar yazılarak sayfanın son hali hazırlanmış olur. Web sayfasının çalıştırılması için Start Debugging seçeneğine tıklanır.



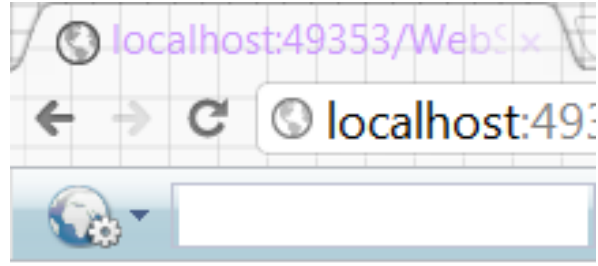
İlk çalıştırma esnasında web sayfasını hata ayıklama modunda açmak için onay isteyecektir.



OK butonuna tıklayıp sayfa çalıştırılabilir.

Sayfa çalıştıktan sonra butona

tıklanarak değişiklikler gözlemlenebilir.



Merhaba Hoş Geldiniz

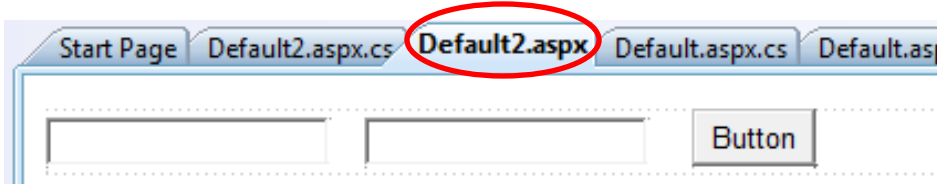
Tıklayınız

Label

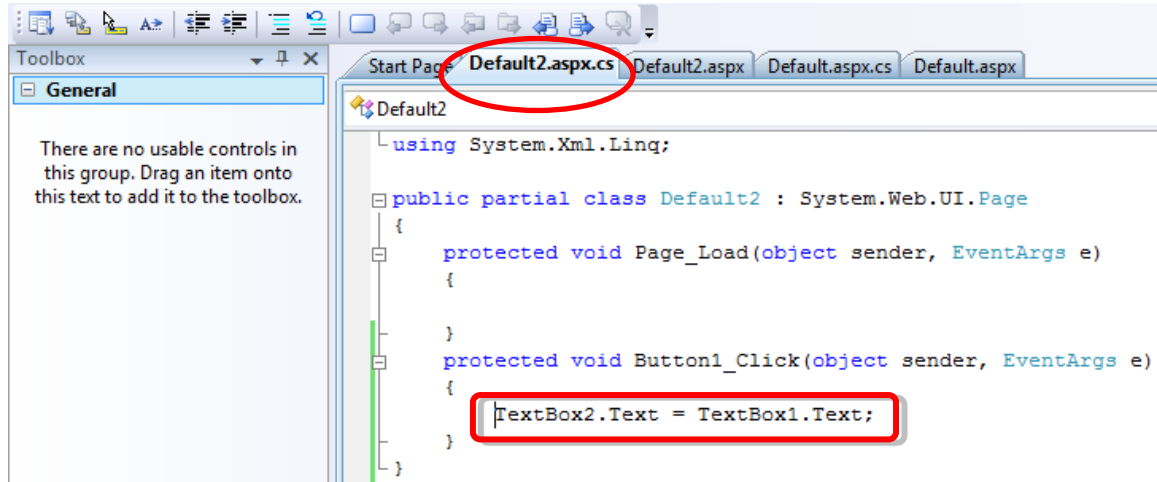
Web sayfalarında Event (Olay) Kullanımı

Designer ekranında, bir kontrole çift tıklayarak o kontrolün varsayılan olayına ulaşılabilir ve ilgili metoduna istenilen kodlar yazılabilir.

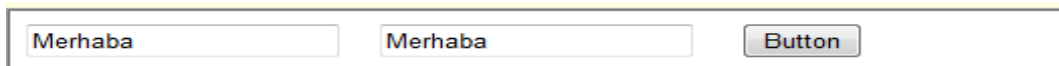
Örnek : Yeni sayfa açıp (WebSite →Add New Item→Add→Default2.aspx) iki tane TextBox ve bir tane Button ekleyelim.



Button'a tıklandığında soldaki kutucuktaki yazı sağdaki kutucuğa kopyalansın istiyoruz. İlk önce Button'a çift tıklıyoruz ve Default2.aspx.cs sayfası karşımıza geliyor. Burada Button1_Click olayının olduğu yere gerçekleşmesini istediğimiz metodumuzun kodlarını süslü parantezler içine yazıyoruz.



Start Debugging yapıyoruz . Soldaki birinci kutucuğa Merhaba yazıp Butona tıklayınca sağdaki ikinci kutucuğa bunun kopyalandığını görüyoruz.



Web Kontrolleri

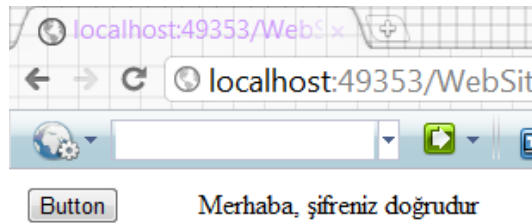
Toolbox penceresinden ulařılan hazır kontrollerin bazıları řunlardır :

Label (Etiket) : Web sayfasını kullanan kiřilere mesaj iletmek için kullanılır. Sadece okunabilir özellięe sahiptir ve kullanıcı tarafından buradaki bilgiler deęiřtirilemez. Bir Button'un tıklanmasıyla içerięi deęiřtirilebilir. Bu elemanın her türlü özellięi Properties penceresinden deęiřtirilebilir. En çok kullanılan özellięi Text özellięidir. Text özellięi, etiketin içinde görünlüenecek yazıyı tutan özelliktir.

Örnek Button' tıklayınca Label da Merhaba, řifreniz doęrudur. Yazması için Button un Click olayına řunu yazıyoruz.

```
protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Label1.Text = "Merhaba, řifreniz doęrudur";
}
```

Çalıřtırıp Button'a tıklayınca



Label içerisine yazılacak metinler merkeze,saęa,sola veya renkli olarak Html kodlarıyla yazdırılabilir.

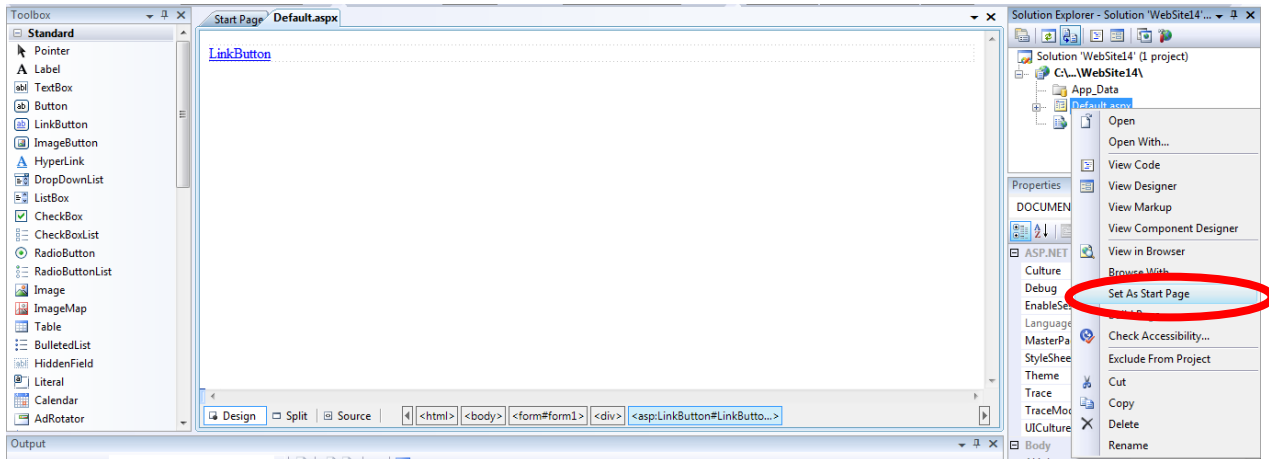
Label1.Text="<center>Merhaba, řifreniz doęrudur."; // yazıyı merkezde yazar

TextBox(Metin Kutusu) : Kullanıcının bilgi giriřine olanak tanıyan kontroldür.Özellikle üye giriři,kayıt ve řifre doęrulamada yaygın olarak kullanılır.ToolTip özellięi güzel bir uygulamadır.řöyleki Mouse ile o kontrolün üzerine gelindięinde yardımcı bilgi amaçlı açıklama balonu bu özellikte verilebilir.

Button (Buton) : Üzerine tıklanıęında kendisine atanan olayı tetikler.

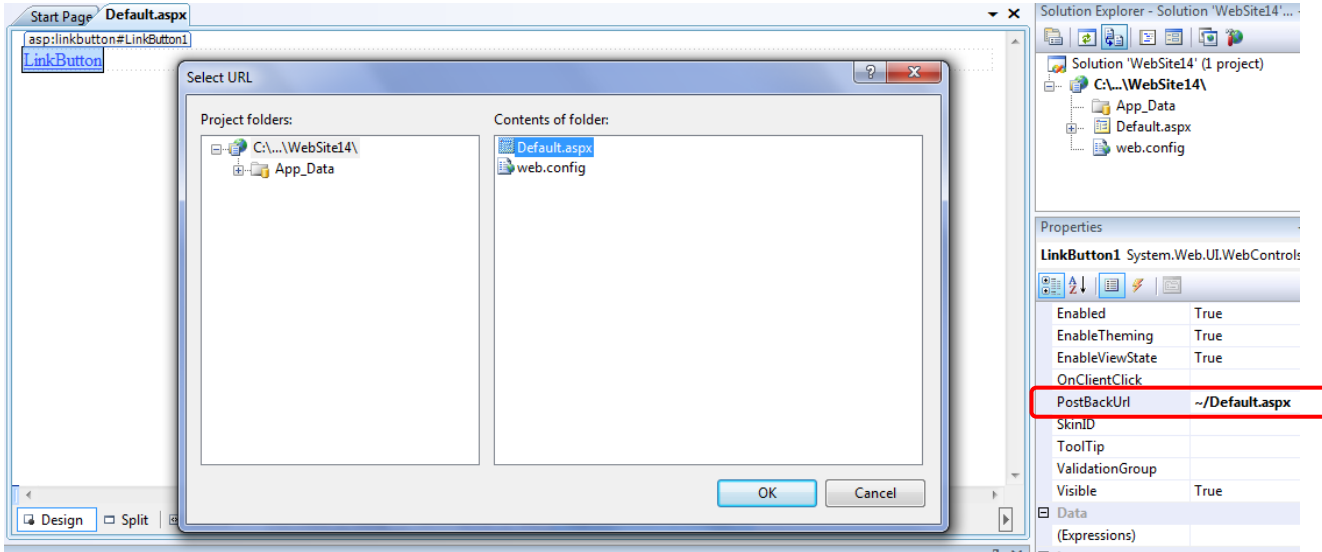
6 Ekim 2011 / Perřembe (Tatil) 7 Ekim 2011 / Cuma

Bařlangıç sayfasını deęiřtirmek için Solution Explorer'den sayfaya saę tıklanır açılan pencereden "set as startpage" tıklanır



Böylece tıklanan sayfa başlangıç sayfası olur ve proje çalıştırıldığında (Start Debugging) bu sayfa açılır.

LinkButton (Link Butonu) : Soldaki Toolbox'dan linkButton sürükleyip bırak → tek tıklama → Sağdaki properties panelinden → PostBackURL → Default.aspx → OK



Örnek :

Adınız :
Soyadınız :
Button
Label

Button'a tıklatınca Merhaba, AdınızSoyadınız.....dır yazsın

Çözüm 1: Button'a çift tıklıyoruz ve aşağıdaki kodları yazıyoruz

```
protectedvoid Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Label1.Text = "Merhaba Adınız " + TextBox1.Text + " Soyadınız "
+ TextBox2.Text + " dır";
}
```

Çözüm 2: // Adı ve soyadını textboxtan alıp Adınız... soyadınız... yazdıran program

```
string adi, soyadi; // adi ve soyadi adlı string (metin) tipinde değişken oluşturduk
adi = TextBox1.Text; //adi değişkenine textbox1deki değeri aktardık
soyadi = TextBox2.Text; //soyadi değişkenine textbox2deki değeri aktardık
Label1.Text = "<b>adınız :</b> " + adi + "<b> soyadınız : " + soyadi + " dır";
// Label1'de Adınız .... soyadınız....dır yazdırdık. (Adınız koyu renkte)
```

Adınız :
Soyadınız :
Button

Merhaba Adınız Mustafa Soyadınız KUMDAKCI dır